

キャラクター名

プレイヤー名

種族				レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード			カオスレート	+2
国籍		性別		年齢	
クラブ		部	クラス	年	組
経緯					
好き					
嫌い					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 16
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	14	2	16	2d+ 5		
政治力	6	2	8	2d+ 2		
	0			2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド		射程1 威力1 魔撃2
2	レザーグローブ		装甲1 物理制限、堅牢2
3	シルバーリング		装甲1 魔法制限
4			
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
葵	①②③④⑤		①②③④⑤
オスカー	①②③④⑤		①②③④⑤
ルキウス	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	魔海のヒレ (天魔の翼)						現代魔法基礎			ヒール (ライトヒール)			禁断の灯 (祝福)			交流授業			
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
1		青春力	1			1			1			1	2	学力	1				
使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤			
〇	補助			〇	常駐			〇	補助			〇	支援			〇	常駐		
この授業を習得したとき戦場表の中から好きな戦場一つを得意戦場を選ぶ。戦闘中、ラウンドの終了時に使用できる。指定能力の判定に成功すると、戦場マップの戦場を得意戦場に変化させる。同じラウンドに二人以上がこの特殊効						スキルの指定能力値の判定の達成値が授業レベル×1上昇する			いつでも使用可能。アウルを1点消費するたび同じシーンに登場しているキャラから1人を選ぶ。目標の生命力を1D6+そのキャラへの好意点回復する。授業レベル以上のアウルは消費できない			戦闘中、射程内のキャラ1人を目標に選ぶ。アウル1点を消費し指定能力で判定を行う。成功するとそのシーンの間目標の命中判定の達成値が授業レベル×1上昇する。また、目標の生命力を1D6点と変調を一つ回復できる。この効果は累			青春力が授業レベル×2上昇する				

専攻	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	特別講義						委員会												
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
1			1			1			1			1			1				
使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤			
〇	常駐			〇	補助			〇				〇				〇			
学力がコミュレベル×2上昇する						政治力がコミュレベル×2上昇する													

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5