キャラクター名: セイレス

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	15歳
種族	フィルボル			**境遇**	裏切り
出自（効果）	闇の一族			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	8	9	9	9	12	9
ボーナス	2	2	3	3	3	4	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	4	5	4	5	3

HP	26
MP	38
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	4	0	5	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	0	4	4	5	11	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量： 5		
最大重量： 13	所持金： 5	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	２０ｍ	単体	対決		
効果： ２ｄ＋５点の＜水＞属性魔法ダメージ。１点でもダメが入った場合、BS：放心を与える。								
コンセントレイション	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 計算済み。								
ハンドシンボル：爆	1	4	ムーブ	ー	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 対象を範囲（選択）に変更する。								
ポイゾネスミスト	1	4	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： ＜水＞属性の魔法ダメを＋「SL*２」点増加。１点でもダメが入った場合、BS：毒（１）を与える。								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別の判定に＋１ｄする。								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果： 奇襲攻撃を受けた時、判定に - １ｄをされることなくリアクションを行える。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【設定】
・暗殺組織に赤子の時に誘拐され、育てられる。
・様々な薬物の調合を叩きこまれると同時に、その身で味合わされるという調教を施される。そのため、その身体は灰色に染まり、数多の薬物への耐性ができている。逆に血液そのものが猛毒性を得てしまっている。
・暗殺業を行う最中、普通の生活を幾度も目の当たりにし、その温かさに強烈な衝撃を受ける。いつしか普通の生活をしてみたい、しかし、そのためにはこの血にある猛毒性を何とかしなければという悩みを抱えている。

【セリフ】
「うらやましいな、キミの血は赤いんだね」
「周りは温かすぎる。ボクにはもったいないくらいだ」
「ボクの血に触れたね。その血はキミの身体を、魂を侵食する、しんしょくする、シンショクスル……」

【戦闘時】
ムーブ／ハンドシンボル：爆＋マイナー／ポイゾネスミスト＋メジャー／ウォータースピア
３ｄ６＋５　魔術判定
３ｄ６＋８　＜水＞属性魔法ダメージ。１点でもダメが入った場合、BS：放心＋毒（１）を受ける。