

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	裏切り
出自 (効果)	秘密結社			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	10	9	10	7	15	7
ボーナス	4	3	3	3	2	5	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	4	3	2	6	2

HP	52
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム	△			-1	2			
胴部	スケイルアーマー	△△				7			-1
補助	バックラー	△△△				2			-1
装身具		△△△△							
能力値			5	0	4	0	6	6	11
スキル			1D						
その他									
総計(右)			4	10					
総計(左)			5	0	3	11	6	6	9
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	2			2	+ 2 d	冒険者セット
トラップ解除	5			5	+ 2 d	ハイHPポーション
危険感知	2			2	+ 2 d	HPポーション
エネミー識別	3			3	+ 2 d	HPポーション
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	MPポーション
魔術判定	3			3	+ 2 d	
呪歌判定					+ d	
鍛金術判定					+ d	

マイナーアクションで《スマッシュ》、メジャーアクションで《バッシュ》で攻撃することが基本。後衛の人が強力な攻撃を受けた時に、《カバーリング》&《カバーモーブ》でかばうとよい。ただし1戦闘に1回しか遠くの仲間はかばえないので注意。M Pに余裕があるならば《トゥルーアイ》で軽減。1戦闘に1回ダメージを底上げできる《スラッシュブロウ》が使える。当たったらとりあえず使うとかでもOK。《ボルテクスアタック》は1シナリオ1回だけなので使いどころに注意。