

キャラクター名	プレイヤー名				
サエキ・マコト					

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	セージ	Lv.1:	フォーキャスター	性別	男
称号クラス				年齢	30
種族	アーシアン			境遇	スマホ
出自 (効果)	現代人			目標	希望

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	8	16	8	22	8
ボーナス	6	3	2	5	2	7	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	6	4	2	7	3	8	3

HP	74
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	天空のサウンドメイス		-1	12				2	
左手	暗闇の盾		0	0	0	10	0	0	0
頭部	フェニックスグラス		0	0	0	9	0	1	2
胴部	S1クィルブイリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	軍略家の駒								
能力値			4	0	2	0	8	5	11
スキル					2	2			
その他	Iスマートフォン						1		
総計(右)			3	12					
総計(左)			4	0	1	34	10	9	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3	-2	1	+ 2 d
トラップ解除	4	-2	2	+ 2 d
危険感知	3	-2	1	+ 2 d
エネミー識別	7		7	+ 2 d
アイテム鑑定	7		7	+ 2 d
魔術判定	7		7	+ 2 d
呪文判定				+ d
鍊金術判定	4		4	+ 2 d

所持品	
Iスマートフォン	
冒險者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション×5	
筆記用具	
野菜×10	

現在重量: 17

最大重量: 25 所持金: 17804

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時の現代アイテムの価格が1%にする								
プロテクション	5	3-1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受けた予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4-1-2	メジャー		単体	魔術		
効果: 【HP】+[3D+CL×3]								
グランドマスター	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果: フォーキャスタースキルコスト-2								
チェックメイト	5	4-2	DR直前	20m	単体	自動成功	1/R	
効果: 攻撃ダメージ+[SLd]								
オプティマイズ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: コスト-2 □対象:ヒール								
エフィシェント	4	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: ダメージを振る魔法攻撃・回復・ダメージ増加・軽減を行う魔術+[SL×2]								
クイックヒール	1							
効果:								
ビリーブ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 貫通ダメージの魔法攻撃+[SL×4]								
ホーリーライト	1	6-1	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 貫通2D								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果: 対象が受けたダメージを0にする								
フックダウン	1	3	クリンアップ	-	自身	自動成功	シーク1	
効果: 「種別:ポーション」のアイテムを一個使用する。								
ハンズオブライトI	1	F1	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ軽減する[ダイス魔術]+1D								
ハンズオブライトII	1	F1	セットアップ	-	自身	-	-	
効果: <<ヒール>>をセットアップで使用								
トレーニング:精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 精神+3								

【キャラクター詳細】

モジャ毛がトレードマークのノッポな男性。

転生前は大学病院で第二次救急医療のみを行うERドクターとして缶詰な日々を送った後一念発起し、人手不足の病院や地方の病院を回るフリーランスとして活動していた。

スマートフォンに着信があった夜の事。スマートフォンが突然猛烈な光を放ち、光に飲み込まれたのを最期にその後の彼の行方を知るものはいない。

【伝承武具】

フェニックスグラス(冠)

重量:3 戻り修正:0 物理防御:CL+1 魔法防御:0 行動修正:+1 移動修正:+2 装備部位:頭部

【効果】

《罪》行動修正+1、移動力+2(計算済)

《転生》戦闘不能直後。装備者の戦闘不能を回復し、HPを1にする。装備者が未行動の場合、行動済にならない。シナリオ1回。

《聖人の武具》パッシブ。装備者が使用するHP回復を行う「分類:魔術」のスキルに有効。その効果に+CL×2する。

【ガース】

・【感知】による判定の達成値-2

・回避判定でファンブルした場合、装備者の物魔防を0にする。メインプロセス持続。

継承: 封印解放

伝承: 重複(転生+聖人の武具)

宿命: 試練(d66でも良い)

■キャラクター名――

サエキ・マコト

— プレイヤー名 —