

キャラクター名
ナスターシャ・スルツカヤ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	25

初期配置	楽園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
戦火	
死の訪れ	
墓	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レム	信頼	3	①②③④⑤	
ツァンナ	嫌悪	3	①②③④⑤	
カレン	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		狂気の果て		ダメージ			任意の狂気から1点減らす 同じエリアに姉妹がいたらその姉妹は狂気に1点加える
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の未練がある際攻撃出目+1
メインクラス		子守歌		オート			射撃マニューバの攻撃判定マイナス1 コストマイナス1
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		コマンドサンボ（発頸		ラピッド	0	0	移動1
頭		アドレナリン		オート			行動+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃のみジャッジ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		モシン・ナガン（狙撃銃		アクション	1	2～3	射撃1出目+1 子守歌軽減
腕		シベリア送り（サイコブラスター		ラピッド	1+	0～2	狂気点1の追加コスト 射撃4
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		くまのぬいぐるみ		オート			同志スターリン
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1