キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	教師
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	0	1		1
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	1	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レイジンググブレイド	白兵	7r+2	8	17		命中-2 1シーン1回ダメージ+2Ｄ10
レジェンドウェポン		0				上記適用済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト（キュマイラ）	2	2						
効果：								
鷹の翼	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： 飛行状態、ドッヂ+Lv個、シーン								
復讐の刃	2	6	ｵｰﾄ	至近	単体	対決		
効果： 攻撃を受けるとき、リアクションを放棄し、白兵攻撃を行う、クリティカル-Lv個								
セントールの脚	2	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動+Lv*5、シーン								
獣の力	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決		
効果： +Lv*2								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

初期作成時経験点はＤロイスのために-20点してる