キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	渡来
出自（効果）	側近			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	30	22	7	8	6	22	8
ボーナス	10	7	2	2	2	7	2
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	13	9	3	3	2	8	2

HP	162
MP	99
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	十字槍	至近	0	17	0	0	0	-2	0
左手	ミスリルシールド		0	0	0	18	0		-1
頭部									
胴部	クリスタルスーツ[7/17/19]				-2	19			-3
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			9	0	3	0	8	5	18
スキル				9		9	27		
その他				1		1		3	
総計(右)			9	27	0	52	35	6	14 m
総計(左)			9	10					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
異次元バッグ	
小道具入れ	
ハイHPポーションx5(ポーションホルダー)	
理力符(火)x5	
耐毒符x3	
ハイMPポーションx5	
鋼の角(小道具入れ)	
戦士の環(小道具入れ)	

現在重量： 13		
最大重量： 70	所持金： 81245	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果：	対象が行う判定のダイス1個追加							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う、行動済みでも未行動でも使用可(未行動時行動済みにならない)							
アイアンクラッド	5	3	ダメージロール直後		自身	自動成功		
効果：	ダメージ軽減、物理ダメージに-SLx3							
アイアンアームド	3		パッシブ		自身			
効果：	装備している装備部位:頭部、胴部、全身の防具重量が合計12以上時有効。物理防御+SL、魔法防御+SLx2							
ファランクススタイル	1		パッシブ		自身			
効果	:(筋力)取得時能力基本値からひとつ選択。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更。イクイップリミットなど装備品の重量制限に修正するスキルは選択した能力基本値に修正する、また、防具のクラス制限を無視							
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果	:(筋力)装備している装備部位:頭部、胴部、全身の防具重量が合計15以上時有効。攻撃ダメージ+ファランクススタイルで選択した能力値。この効果はメインプロセス終了まで持続する							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用。その攻撃を対象：単体に変更、ダメージ+CLx10							
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果：	物理防御+SLx2、魔法防御+SL							
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	カバーリングと同時使用、カバーリングの射程を20Mに変更、このスキルを使用しても移動することはない							
ファランクスアタック	1	10	ダメージロール直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	使用時装備している装備部位:頭部、胴部、全身の防具からひとつ選択。攻撃ダメージ+選択した防具の重量							
ファランクスアーツ	3		パッシブ		自身			
効果	:ファランクススタイルで筋力、器用、敏捷のいずれか選択することで取得可。装備している装備部位:頭部、胴部、全身の防具重量が合計15以上時有効。武器攻撃ダメージ+SLx3							
ディフェンダー	5	3	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果：	物理防御力+SLx3。この効果はシーン終了まで持続する							
フルディフェンス	1	5	フリーアクション		自身	自動成功		
効果：	ディフェンダーと同時使用。この効果によりディフェンダーがフリーアクションで使用可							
マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身			
効果：	ディフェンダーの効果の物理防御力+SLx3を物理、魔法防御力+SLx3に変更							

5成長点をギルドへ

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パワーアーム	1		パッシブ		自身			
効果：装備部位：両の武器を右あるいは左手のみ装備できる								
ハイパーシールド	1		パッシブ		自身			
効果：魔法防御力+装備中の種別：盾の物理防御力								
インバルネラブル	1		ダメージロール直後		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：自身がダメージを受ける直後に使用。そのダメージを０に変更								
ファイナルガード	1		クリンナッププロセス		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：使用済みの《インバルネラブル》の使用回数を1増やす								
パーフェクトシールド	3		パッシブ		自身			
効果：装備中の「種別：盾」の物理防御力に+SLx3．《ハイパーシールド》も取得した場合【魔法防御力】にも適用								
スティールクラッド	5		アイアンクラッド		自身	自動成功		
効果：《アイアンクラッド》と同時使用。このスキルを使用した《アイアンクラッド》は魔法ダメージにも効果を発揮する。さらに《アイアンクラッド》の効果に+SLx4する								
フォートレス	1		セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果：【物理】と【魔法】防御力に+SLx4する。この効果はラウンド終了まで持続								
プラフ	1		パッシブ		自身			
効果：はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの精神判定+1D								
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：装備しているアイテム制限+5								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：携帯品の重量制限が【筋力基本値x2】になる								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：登攀や跳躍を行う【筋力】判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								