キャラクター名: マーハ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	7	経歴	A - 6 - 3：予知夢を見た事がある		
経験点	1090		D - 1 - 2：魔神の生贄にされた（されそうになった）事がある		
			B - 4 - 2：大ゲン力した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	2		18 + 1	3
		敏捷度	6	2		16	2
体	13	筋力	4	5		22 + 2	4
		生命力	3	3		19	3
心	9	知力	5	4		18 + 1	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20		5
盾	タワーシールド		17		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ＋1 魔法の武器加工がされた専用フランベルジュ	2H	23	1	2d+ 11	10	15	38										
フランベルジュ＋1（1H時データ） ↑同上。1H盾持ち時用	1H両	23	1	2d+ 11	10	15	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 小熊の爪	マッスルベアー
背中 フード付きロングマント	角隠し用ロングマント
右手 知性の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	
アルケミーキット	

その他メモ

一般技能：用心棒（バウンサー）lv4、狩人（ハンター）lv3、物乞い（ベガー）lv3

ザルツ地方のとあるリルドラケンの里出身のナイトメアの女性。
出身はザルツだが5年前・・・当時まだ12歳だった頃、子供たちの面倒を見てくれていた教育係のお姉さんと、些細な事で喧嘩し里を飛び出しました。
しかしそれからすぐ、運悪く邪悪な魔神使い・・・所謂デーモンルーラーと偶然遭遇してしまい、そのまま拉致されてしまいます。
拉致された彼女はそのまま飛行船によって見知らぬ場所、ウェッテヴィエル南西地方へと連れ去られ、そこで魔神の生贄とするための儀式を始めますが、
魔神使いはそこで初めて彼女がナイトメアである事に気づきます。
魔神の生贄には、魂の穢れがある者は不可能・・・その時点で無意味だと知った魔神使いは、そのままマーハを適当な場所に放り出し、またどこかへと逃げていきました。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マーハ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
50mロープ	○□□○□□
羽ペン＆インク	○□□○□□
羊皮紙5枚束x3	○□□○□□
保存食＜一週間分＞	○□□○□□
真っ平らな手鏡	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax6	○□□○□□
	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
セッション中雑費	○□□○□□
情報代	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符＋1x2	○□□○□□
月光の魔符＋2x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□