キャラクター名
相楽 陽亮

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	資産家	経験	脱走	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シザーリッパー	白兵	7r+2	0	14		装甲無視。複数防具装備時、装甲値の高い防具ひとつの装甲値無視。
振り回し	白兵	6r+2	0	29		攻撃力+1d10
100↑	白兵	6r+2	0	32		
160↑	白兵	6r+2	0	35		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：破壊者	P	N		
霧谷雄吾	P 誠意	N 恐怖		
親	P 感服	N 食傷		
霧谷 央牙□	P 感服	N 食傷		
ハル君	P すごい	N やばい		
鳥部 志雄	P 懐旧	N 恐怖		
魔導バイク（Sロイス）	P超すごい	N超やばい		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ハンティングスタイル[3]	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動を行なう。離脱可。封鎖の影響を受けない。１シーンLV回。								
コンセントレイト：キュマイラ	3	2	メジャー					
効果： CL-LV								
パワースイング[3]	5	3	メジャー	武器	対決	白兵	-	
効果： 攻撃力LV×３。								
増腕[3]	1	2	メジャー	武器	範囲（選択）	対決	ピュア	
効果： 範囲（選択）に変更。１シーンLV回。								
復讐の刃[3]	2	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果： 下限値-LV。リアクション不可。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

相楽 陽亮（サガラ ヨウスケ）