キャラクター名
三ニ ーー

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	35 %
出自	疎まれた子	経験	力の暴走	邂逅	借り：ヨハン・C・コードウェル

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0	1	4	10
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	15		交渉		
回避	1		知覚			意志	6		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

医療トランク	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：実験体	P	N		
UGN	P 尽力	N 脅威		
五葉四季	P 親近感	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果：	攻撃力+(Lv*3)、装甲無視							
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：	〈情報：〉の代わりとして使用可、判定ダイス+Lv個							
ブラックマーケット	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	常備化ポイント+(Lv*10)、侵蝕率基本値+2							
虚構のナイフ	2	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+(Lv*3)							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

みふた いひと

情報収集を得意とするオーヴァード。
少ないキーワードから豊富な知識を活かし、正確な情報を掴む。
元はノイマンとしての覚醒のみであったが、無所属の研究所にいた際、実験によりハヌマーンの能力が顕現した。
自身の能力として自覚がなかった為か、その力が暴走、研究所を破壊し、騒ぎを聞きつけたUGNに保護されて現在に至る。

UGNに引き取られた後、一通りの訓練を受け、諜報部隊に配属される。
若者特有のコネやルートを確保する為、表向きは学生として過ごす。

学校では手を抜いている為、勉強、運動共に人並みの成績を常に維持。
交友関係が少し広いだけの普通の生徒として知られる。
学年、生徒、教師を問わず様々な人物と仲良くしており、名前をいじった「ミニー」の愛称で呼ばれることが多い。

諜報員としての能力に長けている反面、肉体労働に対しての苦手意識が強く、前線に出るタイプではないとよく口にしている。
事実、UGNに引き取られた後の訓練でも白兵戦闘、射撃訓練共に一切の適性が認められず、唯一戦闘面で使えるのがRCで風を操る事のみであると診断された。