

キャラクター名

プレイヤー名

ほかにげ

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ステージー	寵愛点	40

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	鎖	
		一人ぼっち	
		故郷	
		笑顔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（写真	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルクフェラ	憧憬	3	①②③④⑤	
E-1	憧憬	2	①②③④⑤	
アバダ	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
サロメ	依存	0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	参照	バトルパートの開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ脱落する。この脱落はコストとしては課がない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値 1
頭		多重人格（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値 2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃 1 + 爆発、攻撃判定の出目 + 1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃 1 + 爆発 + 全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト - 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			写真
胴		たからもの		オート			人形
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値 1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援 2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2