

キャラクター名

ほかけ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ステシー	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	2

記憶のカケラ	内容
鎖	
一人ぼっち	
故郷	
笑顔	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの（写真）	依存	2	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ルクフェラ	憧憬	3	①②③④⑤			
E-1	憧憬	2	①②③④⑤			
アバダ	憧憬	3	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			
サロメ	依存	0	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	参照	バトルパートの開始時、あなたは敵配置を見ながら、味方ドール一體の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	射撃判定・爆発判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および爆発終了時、あなたは任意のパートを1つ選択する。この選択はコストとしては算わない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
頭	多重人格（よぶんなあたま）			オート	なし	自身	最大行動値2
腕		こぶし	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
腕		うで	ジャッジ	1	0		支援 1
腕		かた	アクション	4	自身		移動 1
腕		ショットガン	アクション	2	0~1		射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン	アクション	3	1~2		射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね	アクション	1	自身		次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた	オート				
胴		はらわた	オート				
胴		たからもの	オート				写真
胴		たからもの	オート				人形
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		あし	ジャッジ	1	0		妨害 1
脚		しつぽ	オート	なし	自身		最大行動値1
脚		よぶんなめ	ジャッジ	1	0~1		支援 2
頭		スコープ	ジャッジ	0	自身		支援 2
頭		ボルトヘッド	ジャッジ	1	自身		支援 2