

キャラクター名

水町 幸（ミズマチ ユキ） ユキ・ミズマチ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴 異貌、弱点[水氷、銀+2]			
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	90		監禁されたことがある 同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	10	3		18	3	コンジャラー	7		
		敏捷度	12	2		19	3	レンジャー	2		
体	12	筋力	5	8		25	4	セージ	4		
		生命力	6	8		26	4	エンハンサー	1		
心	13	知力	10	6		29 + 1	5	アルケミスト	9		
		精神力	8	11		32	5	ウォーリーダー	2		

戦闘特技				言語			会話	読文
防具習熟A/金属鎧	IB31	p				p	エルフ語	○ ○
かぼう	IB36	p				p	交易共通語	○ ○
連続賦術	IB32	p				p	ドレイク語	○
防具習熟S/金属鎧	IB32	p				p	汎用蛮族語	○
カード軽減	IB29	p				p	魔動機文明語	○ ○
		p				p	魔法文明語	○ ○
		p				p	妖精語	○
		p				p	妖魔語	○
		p				p		
		p				p		
		p				p		

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
バークメール		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
ウォーパルウェボン		
グレイドフォーチュン		
ヒールスプレー		
ビビットリキッド		
イニシアティブブースト		
コンセントレーション		
軍師の知略		
鉄壁の防陣		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾			
	ファイター	0			鎧	スーツアーマーアムザ	必要ランク	必要筋力
	グラップラー	0			盾		必要回避力	必要防護点
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			3
	シューター	0			回避技能			合計値

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+	1	12	0	14									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+	1	13	53					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	9	2d+	7	53							

装備品		説明	装備品		説明
頭	帽子	革製			
耳					
顔	包帯	もらいもの			
首					
背中	サバイバルコート				
右手	アルケミキット				
腰					
足					
その他 魔法の発動体					

その他メモ		自動失敗
一般技能		チェック
仕立て屋[テイラー]:Lv.5		□□□□⑤
絵師[ペインター]:Lv.5		□□□□⑩
みずまち家に生まれた長女		□□□□⑮
エルフの間に生まれた彼女は『角』があった。		□□□□⑳
そう彼女は『ナイトメア』として生まれてしまったのだ。		□□□□㉕
村長はその子を殺そうとしたらしい。		□□□□㉙
普通ならここで殺されてもおかしくないのだ。		□□□□㉚

水町 幸（ミズマチ ユキ） ユキ・ミズマチ

[illegible]