

キャラクター名

コンデナ【condena】

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	6
メインクラス	タナトス	暗示	【陥穽】
サブクラス	ステージー	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

【少女】	あなたの傍らには1人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れなければ、その笑いはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
【幸福の時】	ああ、幸せ〜こんなに幸せでいいのかな。変わるのがどれくらいいい幸せ。夢じゃないかと思うくらい幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【業怒】		ダメージ	参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可、任意箇所に狂気点+1することによってダメージ+2
メインクラス		【死神】		オート	-	自身	白兵マニューバの攻撃判定の出目+1
メインクラス		【薙ぎ払い(災禍)】		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		【処刑人(失敗作)】		オート	-	自身	攻撃、切断判定+1、ただし毎ターン終了時、戦闘終了時任意のパーツを破壊これはコストではない
				オート			
頭		致死薬注射(カンフー)		オート	-	自身	1
頭		黒いボール(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		大鎌(空飛ぶギロチン)		アクション	3	0-1	白兵攻撃1+切断+転倒
腕		鎖(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えたときのみ。白兵、肉弾ダメージ+1
腕		白骨(つぎはぎ)		オート	-	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復可。
腕		【オルゴール】		オート	-	自身	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1