

キャラクター名

プレイヤー名

那月

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	ゴシック	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	19：白い部屋	
		31：廃棄	
		50：銃声	
		00：最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	2	4
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される
メインクラス		悪食		オート	なし	効果	自身の攻撃によって対象に発生させた切斷判定は、出目が-2される
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	自身	ダメージに付随する効果全て（切斷や連撃、全体攻撃など）を打ち消す
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		無茶		オート	効果	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切斷判定において、サイコロを振りなおしてよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃.1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃.1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援.1
腕		かた		アクション	4	自身	移動.1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃.1+切斷
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動.1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃.2+連撃.2。攻撃判定において（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてもよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動.1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動.1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害.1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く