

キャラクター名

プレイヤー名

翡翠御麗

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	大学生	
	オルクス						
オプションル			年齢		22	性別	女
覚醒	無知	衝動	闘争		初期侵食率	31%	
出自	政治的権力	経験	力の暴走		邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	1	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黄連翹（キレンジョウ）		0				導きの華+戦乙女
白散臙（シザンオボロ）		0				導き+戦乙女+要の陣形
狂華乱月（キョウカランゲツ）		0				導き+戦乙女+要陣形+狂戦士
月霞（ツキカスミ）		0				導き+戦乙女++狂戦士

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
インクリボン		ロイス			
思い出の一品		対象	感情(pos)	感情(neg)	タマス消費
コネ：UGN幹部		シナリオロイス：クールヘッドP	執着	N 脅威	
コネ：要人の貸し		幼馴染 SロイスP	尽力	N 悔悟	
コネ：噂好きの友人		父親	P 尊敬	N 劣等感	
コネ：手配師		母親	P 感服	N 劣等感	
情報収集チーム			P	N	
モバイルPC			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	14	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
戦乙女の導き	3	2	MJ	至近	単体	自動		
効果：対象の次のMJダイスを+LV個。攻撃力+5								
狂戦士	3	5	MJ	視界	単体	自動	80%	
効果：C値-1、判定ダイス+[LV×2]個。								
アクセル	5	1	SU	視界	単体	自動		
効果：【行動値】+[LV×2]								
要の陣形	3	3	MJ		3体	自動		
効果：対象を3体に変更。1シナリオLV回。								
導きの華	3	3	A	視界	単体	自動		
効果：判定達成値+[LV×2]								
力の法則	3	4	A	視界	単体	自動	100%	
効果：DR直前に使用、ダメージ+[LV+1]D。1ラウンド1回。								
妖精の手	3	4	A	視界	単体	自動		
効果：判定ダイス後に使用。ダイス一つを10に変更。1シナリオLV回								
猫の道	1							
効果：領域を使い近道を作る。RC判定								
地獄耳	1							
効果：領域を拡大させ出来事を見聞きする。RC判定								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

祖母がイギリス人のクォーター。本人は日本生まれの日本育ちの為、英語は全く話せない。
責任感が強く、困った人がいると見過ごせない性格。
過去に幼馴染と共にある事件でオーヴァードに覚醒。直後、自身と幼馴染の能力が共鳴し、暴走を引き起こしてしまう。
幼馴染が暴走を無事に抑え込んだがその代償としてか昏睡常態に陥ってしまう。
現在も幼馴染は昏睡状態のままで、目を覚ます方法を探している。

アクセル LV0 イニシアティブ+6
アクセル LV0 イニシアティブ+8
侵蝕1
黄連翹 LV0 導きの花+戦乙女 次のMJダイス+3個、達成値+6、攻撃力+5
黄連翹 LV1 導きの花+戦乙女 次のMJダイス+4個、達成値+8、攻撃力+5
黄連翹 LV2 導きの花+戦乙女 次のMJダイス+5個、達成値+10、攻撃力+5
侵蝕値+5
白散臙 LV0 導き+戦乙女+要の陣形 対象3体に次のMJダイス+3個、達成値+6、攻撃力+5
白散臙 LV1 導き+戦乙女+要の陣形 対象3体に次のMJダイス+4個、達成値+8、攻撃力+5
白散臙 LV2 導き+戦乙女+要の陣形 対象3体に次のMJダイス+5個、達成値+10、攻撃力+5
侵蝕値+8
狂華乱月 LV0 導き+戦乙女+要の陣形+狂戦士 対象3体に次のMJダイス+9個、C値-1、達成値+6、攻撃力+5
狂華乱月 LV1 導き+戦乙女+要の陣形+狂戦士 対象3体に次のMJダイス+12個、C値-1、達成値+8、攻撃力+5
狂華乱月 LV2 導き+戦乙女+要の陣形+狂戦士 対象3体に次のMJダイス+15個、C値-1、達成値+10、攻撃力+5
侵蝕値+13
月霞 LV1 導き+戦乙女+狂戦士+力の法則 次のMJダイス+12個、C値-1、達成値+6、攻撃力+5、ダメージ+4D