キャラクター名

リア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
71 うとうと	
58 鳥篭の鳥	
最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、ぼろげながらであるが……あなたは記憶しているのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミイロ	独占	3	①②③④⑤	
ツァン	執着	2	①②③④⑤	
フロスト	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する
メインクラス		戦乙女		オート			2
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		時計仕掛け		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に装備したとき、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		アドレナリン		オート			1
頭		めがね		オート			アクセサリー相当
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート			1
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
脚		キャンサー		オート			脚のみ、ダメージに対して常に「防御1」。バトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ、「ラピッド」で使用可
脚		しっぽ		オート			1