キャラクター名	プレイヤー名
ベアトリーチェ	

シンドローム	ウロボロス エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	3	4		10
社会	1	0	0			1

HP	236
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	3r		消費したHP+7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	6							
効果：	HP+Lv×30							
生命増強Ⅱ	1							
効果：	HP+Lv×20							
オリジン：ミネラル	2		マイナー					
効果：	シーンの間、装甲値を+Lv×2。							
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果：	衝動判定のダイス+Lv個。基本侵食率+5。							
無形の影	1		メジャー					
効果：	（精神）で判定。1ラウンドに1回。							
影の武具	5	効果参照	マイナー	効果参照	効果参照	効果参照		
効果：	＜赫き剣＞を取得。							
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	ダメージを与えた時、ウロボロスのエフェクトの判定ダイスを+Lv×2個。							
円環螺旋	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	ダメージを与えた時、シーンの間装甲値を+LV×3。1シーンに1回。							
伸縮腕	2		メジャー			対決		
効果：	射程を視界に変更。判定ダイスを-（3-Lv）個。							
混色の氾濫	3		メジャー					
効果：	＜原初の●＞と組み合わせて使用。対象を範囲（選択）に変更。1シナリオにLv回。							
氷盾（紫）	3		オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード値+Lv×5。							
不死者の恩寵（黄）	2		クリンナップ	至近	自身	自動		
効果：	（Lv+2D）+肉体点HPを回復する。戦闘中以外なら1シーンに1回。							
再生の王錫	2	3	オート	至近	単体	自動		
効果：	対象のHPを（Lv+1）D点回復する。対象が回復エフェクトを使用した時に発動。							

ダメージを与えることで装甲値１１＆判定ダイス+６個。ガード値１５ HPを10消費して攻撃力17の武器作成。
飢えたる魂で＜渇きの主3＞を取得。HPを１２点回復＆＜再生の王錫＞で２D10点回復。攻撃回復は大体２２点。
さらに、＜不死者の恩寵（黄）＞で４D10+3点回復＆＜再生の王錫＞で２D10点回復。クリンナップ回復は大体３３点。

Eロイスで回復エネミー召喚
＜アスクレピオスの杖2＞ 対象のHPを２D10+１５回復させる。大体２５点回復。
＜御使いの声3＞＆＜リフレックス（エンジェルハイロゥ）3＞で回避判定を行う。判定ダイスは８個＆＠７で判定
回復しない場合は隠密行動。

設定
エネミーエフェクト
・フォールダウン
・能力奪取
・能力継承
・封印の楔

チャットパレット
メジャー　ノーマル　＜伸縮腕2＞＜カスタマイズ（赤）2＞＜渇きの主3＞＜コンセントレート（ウロボロス）3＞　±0の視界攻撃　装甲無視
命中した場合、HPを12点回復　c-3
メジャー　全体　＜伸縮腕2＞＜カスタマイズ（赤）2＞＜渇きの主3＞＜コンセントレート（ウロボロス）3＞＜混色の氾濫3＞　±0の視界攻撃　装甲無視
命中した場合、HPを12点回復　c-3　範囲（選択）攻撃
メジャー　精神全体　＜伸縮腕2＞＜カスタマイズ（赤）2＞＜渇きの主3＞＜コンセントレート（ウロボロス）3＞＜混色の氾濫3＞＜無形の影＞

キャラクター名
ベアトリーチェ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラストアクション（黒）	1		オート	至近	自身	自動	100%	
効果： 戦闘不能時、手番を消費せずにメインプロセス行動。1シナリオに1回。								
夜魔の領域（虚）	2	20	オート	至近	自身	自動	120%	
効果： メインプロセスを行った直後に発動。行動値を0＆未行動に変更。1ラウンドに1回。1シナリオにLv回。								
コンセントレート（ウロボロス）	3	2	メジャー					
効果： クリティカル値-Lv（下限値7）。								
カスタマイズ（赤）	2		メジャー					
効果： 判定ダイス+Lv個。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								