

キャラクター名

プレイヤー名

スクリア

|        |      |     |    |
|--------|------|-----|----|
| ポジション  | コート  | 享年  | 16 |
| メインクラス | バロック | 暗示  | 希望 |
| サブクラス  | バロック | 寵愛点 | 23 |

|       |    |           |    |
|-------|----|-----------|----|
| 初期配置  | 煉獄 | 記憶のカケラ    | 内容 |
| 最大行動値 | 13 | 62-飢え     |    |
|       |    | α 69-犬の日々 |    |
|       |    |           |    |
|       |    |           |    |
|       |    |           |    |
|       |    |           |    |
|       |    |           |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 4   | 0  | 4  |
| 改造  | 0   | 3  | 3  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| カグヤ   | 憧憬 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
| ルキ    | 保護 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |                                                                    |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|--------------------------------------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                                                 |
| ポジション  |    | 劣等       |    | オート   |     |     | 他の姉妹が狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える |
| ポジション  |    | 飢餓感      |    | オート   |     |     | コストの代わりに、任意の未練へ狂気点1点を加える。貴方の配置エリアが地獄に変更される                         |
| メインクラス |    | 化物       |    | オート   |     |     | バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ好きな部位に変更可能。                            |
| メインクラス |    | 異常値      |    | オート   |     |     | →二つ目の赫包                                                            |
| メインクラス |    | 性質変化     |    | ダメージ  | 1   |     | 切断、爆発無効                                                            |
| サブクラス  |    | かばう      |    | ダメージ  |     | 0-1 | かばう                                                                |
| サブクラス  |    | 捕食       |    | アクション |     |     | 基本パーツ一つ修復                                                          |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |     |     | 2                                                                  |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |     |     | 1                                                                  |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                                             |
| 頭      |    | 無駄な肉体    |    | オート   |     |     | 受けた狂気点を1点無効化する代わりに、このパーツを損傷させて良い                                   |
| 頭      |    | 半分かけたマスク |    | オート   |     |     | たからもの                                                              |
| 頭      |    | 黄色い花     |    | オート   |     |     | たからもの                                                              |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                                             |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                                                               |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                                                               |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                              |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |                                                                    |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |                                                                    |
| 胴      |    | 脈動する躯    |    | オート   |     |     | 1                                                                  |
| 胴      |    | 肥大化      |    | アクション | 1   |     | レギオン&ホラー自身以外の姉妹への攻撃の判定に-1                                          |
| 胴      |    | 巨躯       |    | オート   |     |     | 腕or脚に命中した際、任意の箇所にダメージを振り分けることができる。                                 |
| 胴      |    | 二つ目の赫包   |    | ダメージ  | 0   |     | 防御2                                                                |
| 胴      |    | 異形核      |    | オート   |     |     | 2。胴損傷時、追加で基本パーツ損傷                                                  |
| 胴      |    | 甲赫       |    | ダメージ  |     |     | 防御2                                                                |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                                                               |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                                                               |