キャラクター名

化物（ホラー）

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 14 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 破壊の咆哮 | | ダメージ | 0 | | 1度の攻撃で4以上のダメージを受けたときに使用できる。1ターンに何度でも使用することができる。舞台上の自身以外の全存在は3つのパーツを損傷させる。 |
| ポジション | | 打ち消す咆哮 | | ラピッド | | | 1ターンに3回使用できる。「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバーつを打ち消す。 |
| ポジション | | 恐怖の咆哮 | | ジャッジ | 0 | 0〜2 | １ターンに３回使用できる。妨害２＋砲撃攻撃２。 |
| ポジション | | 無茶 | | オート | | | 基本パーツーつを損傷して、振り直しができる。 |
| ポジション | | 殺陣 | | ダメージ | 2 | | 自身がダメージを与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これによって自身は攻撃を受けない。 |
| ポジション | | 不動 | | オート | | | 転倒と移動を無効化する。 |
| | | | | オート | | | |
| | | 闘争本能 | | オート | | | 行動値＋５。 |
| | | 巨大な腕 | | オート | | | 白兵・肉弾攻撃の射程を＋１ |
| | | 巨大な足 | | オート | | | 移動マニューバの移動を＋１してよい。 |
| | | 剛腕 | | アクション | 2 | | 肉弾攻撃４。 |
| | | 剛脚 | | アクション | 2 | | 移動１。 |
| | | 肉片×15×PC人数 | | オート | | | はらわた相当 |
| | | 第二形態 | | オート | | | はらわたを30で復活 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |