

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツ1つを損傷。判定で振りなおして良い。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバ使用時、自身以外「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバ使用不可。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の判定出目+1。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定出目+1。BPで毎ターン終了時に任意パーツを損傷。(コストにはできない)
サブクラス		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定でパーツが全損した箇所につき修正+1を得る。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	-	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	-	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		リミッター		オート	なし	なし	BP中に損傷、宣言で最大行動値+2。BP終了まで継続。効果中修復不可。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定出目+1。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	-	-	なし。
胴		はらわた		オート	-	-	なし。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	BP終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
				オート			