キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	殺戮	初期侵食率	36 %
出自	望まれた子→父親	経験	殺傷→両親	邂逅	いいひと→谷修成

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	2r+2	3	Lv+12		錬金術師の対象。反映済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:錬金術師	P 執着	N 恐怖		
谷修成	P 尊敬	N 恥辱		
あるビーイング	P 慈愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	5	3+2	マイナー					
効果：武器作成、装備								
ダブルクリエイト	4	3	マイナー					
効果：武器作成個数を2つにし攻撃力+Lv								
物質合成	1	5	メジャー		装備武器		100s1回	
効果：武器2つの数値を合計し1つにする								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲選	白/射		
効果：対象変更、判定時に武器破壊								
コンセ：モル	2	2	メジャー			シンド		
効果：C値-Lv{7}								
オーバーロード	1	3	オート				80	
効果：判定直前:武器の攻撃力を2倍し破壊								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

医者の子として、期待されて育てられた。
しかし、本人は嫌気がさしていたようで、中学生の頃には反抗期に。
それでも食い下がらない父に対して、ある日刃物で殺してしまう。
それを母に見られたため、続けて殺害。
眼下の死体を眺めながら、焦燥感が彼の心を蝕んでいった。
取り返しのつかない事をしてしまったと思った彼は、出血を止めるため、もしくはそれを見ないために傷口を布等で必死に抑えた。
それでも滲む赤い血。何かほかに防ぐ物がないかと手で押さえながら回りを見渡す。ふと、手元の感触が変わる。
それは、砂だった。

現在はチルドレンとしてUGNに所属している。
自分ひとりで抱え込むことが多く、周りから心配されがち。
主に戦闘要員として活動しているが、猪突猛進で攻撃の精度は良くないが、素質自体は良い。
UGNに所属したてのころに保護したというビーイングに懐かれている。

★動き★
マイナー：《インフィニティウェポン》《ダブルクリエイト》：8：G値6となる。攻撃力は21(23)　2つの槍を生成する。
メジャー①(80～)：《物質合成》：5：攻撃力は42(46)　2つの槍を螺旋状にして、一つの武器とする。
メジャー②(80～)：《ギガンティックモード》《コンセ：モル》+《オーバーロード》
　　至近範囲選：8：4DX7+2(5DX7+2)：攻撃力84(92)の攻撃。その後、武器を破壊する。