

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技 体 心	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	6		24	4
	7	敏捷度	5			14	2
		筋力	6	5		18 + 2	3
5	生命力	3	3		13	2	
	知力	7	10		22 + 2	4	
		精神力	10	7		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
鷹の目	1B30 p		p
武器習熟A/ガン	1B31 p		p
武器習熟S/ガン	1B31 p		p
命中強化	1B32 p		p
武器の達人	1B31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	13	14

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハード			4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
コレアドーラ	2H	20	2	2d+ 18	10	18												
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
所持金	0 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	4	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 15	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	怪力の腕輪
腰	_____
足	_____
その他	信念のリング 1

装備品	説明

左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔