キャラクター名
タイム=ディザイア

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢	24	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	双子	経験	記憶喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	1			4
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷結の大鎌		0	6	24		地獄の氷炎適応。
氷結の大鎌（G特化）		0	21	10		
死氷の女神（視界）	白兵	7r+4		20		侵食9(鎌作成済み)
死氷の女神（至近）	白兵	7r+4		24		侵食7（鎌作成済み）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：情報屋	
コネ：要人への貸し	
コネ：手配師	
思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:戦闘用人格	P	N		
レイス=ディザイア	P 純愛	N 脅威		
記憶の中の誰か	P 憧憬	N 不安		
シナリオ：青	P 好奇心	N 嫉妬		
せんたい ひろ	P 慕情	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近				
効果： 武器。攻＋{Lv＋６}、命-2、G6								
地獄の氷炎	5	2	マイナー			白兵		
効果： 武器の攻撃orガードを＋Lv x3								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界		白兵		
効果： 攻-{5-Lv}								
俊足の刃	2	3	メジャー	武器		白兵		
効果： 判＋{lv＋1}								
時の棺	1	10	オート	視界	単体		100↑	
効果：								
ディメンジョンゲート	★	3						
効果：								
ポケットディメンジョン	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

愛してやまない双子の妹がいる。

双子の妹が綺麗な赤（オレンジ）色の髪で、それでいじめられていた。ので、妹より派手に染めて妹を守った。
妹「おねーちゃんやりすぎ……」

妹は非オーヴァード。しかし適正はあるためいつか覚醒するかもしれない。

戦闘用人格メモ
主人格とあまり性格は変わらないが、主人格が妹を意識してやや男よりなのに対し、戦闘用人格はその主人格が置き去りにした女性らしさを持っている。簡単にいうと言葉使いがやや女性らしくなる。
右目を隠すのは人格を切り替えるため。右目を出している時は戦闘用人格が出ている。お風呂の時や寝る時は別。意識的に切り替えれる。

過去、赤いマフラーのオーヴァードに助けられた。その時も双子の妹と一緒にいたが、妹はそのことを覚えていない。
大人になったあと、その人と再開。助けることになり、また大きくなったと言われ覚えられていたのを嬉しく思う。