キャラクター名

HVC-012

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		メインフレーム（のうみそ）		オート			2
頭		ロボットアイ（めだま）		オート			1
頭		アイアンヘッド（あご）		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃1+切断
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0-1	自身以外に支援2
頭		銃神		オート			射撃判定+1してよい
頭		仏の顔も三度まで		オート	3	0-4	ラピッドタイミングで使用可能。看破無効。判定不要、スナイパー2体を自由な位置に配置する。
頭		サブフレーム（よぶんなあたま）		オート			2
腕		ロボパンチ（こぶし）		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		アームスピン（うで）		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		アイアンチェスト（かた）		アクション	4	自身	移動 1
腕		青年の首		オート			
胴		チャームスプリング（せぼね）		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		装甲（はらわた）		オート			
胴		装甲（はらわた）		オート			
胴		オートセパレート		オート			切断を常に無効
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		装甲（はらわた）		オート			
脚		ホバー（ほね）		アクション	3	自身	移動 1
脚		ホバー（ほね）		アクション	3	自身	移動 1
脚		ホバーレッグ（あし）		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		潤滑油（リフレックス）		オート			1
脚		不動		オート			転倒、移動を常に無効