キャラクター名

マリー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
血の宴	まわりはみーんな血みどろ。いろいろ飛び散ってる
優雅の華	金持ちそう
平穏	ほしかった平穏
妹	大事な妹。もういない

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	保護	3	①②③④⑤	
	嫌悪	3	①②③④⑤	
	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂時攻撃判定＋１
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造３パーツひとつ取得
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1		ターン終了まで自身への攻撃判定に□１
サブクラス		死の手		ラピッド	0		攻撃マニューバ一つを即座に使う
腕		ガントレット		オート			腕のみ常に防御１、腕の白兵・肉弾マニューバのダメージ＋１
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵１　切断　連撃１
頭		発勁		ラピッド	0	0	自分以外に移動１
頭		カンフー		オート			行動値＋１
腕		リフレックス		オート			行動値＋１
頭		アドレナリン		オート			行動値＋１
腕		懐中時計		オート			きれい
腕		サテンの端材		オート			きれい
		失敗作		オート			切断、白兵判定＋１。毎ターン終了時パーツ一つ損傷