キャラクター名

兎さん

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
58　鳥篭の鳥	
10　覆う影	
8 手紙	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【煉獄の檻】		オート	なし	自身	ターン終了時煉獄なら最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		【肉の宴】		オート	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
メインクラス		【捕食者】		オート	2	0	エリア内の敵全てに転倒
サブクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	レベル3改造追加
頭		【カンフー】		オート			最大行動値+1
頭		【アドレナリン】		オート			最大行動値+1
胴		【オートセパレート】		オート			切断無効
腕		【アサシンブレード】		ラピッド			白兵攻撃2+連撃1
腕		【かぎづめ】		アクション			肉弾攻撃2
腕		【アームバイス】		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
脚		【小さなアンデッド】		オート	なし	なし	