

キャラクター名

クリス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置		煉獄	
最大行動値		9	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		思い出		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		守護本能		オート	なし	自身	あなたと「オカベ」が同じエリアにいれば、「オカベ」を対象としたマニューバが宣言された際に対象を、あなたに変更可能。（あなたが対象として不適切なら、そのマニューバは無効化）
頭		意志		オート	なし	参照	特定のサブユニット（体や「更け手」とし、同じエリアにいるなら「更け手」は「移動」「爆発」の効果を増加化。あなたが「移動」「距離の変更」した際に「更け手」も同じエリアに距離変更。
頭		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果を全て打ち消す。
頭		まだ大丈夫		オート	なし	自身	BPIにおいてパーツが損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
頭		綺麗な顔		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度でも使用可能。
頭		指揮者		ジャッジ	0	0～1	支援2。自身に使用不可
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
頭		縫い針		ラピッド	0	0	損傷している基本パーツ1つ修復する。
腕		もうしんでる		ジャッジ	参照	0～1	コストとして任意の基本パーツ1つ損傷。支援か妨害2。
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		硬い皮膚		ダメージ	1	自身	防御2
胴		白衣		ダメージ	0	自身	防御2
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断無効
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		健脚		オート	なし	自身	最大行動値+2