キャラクター名

サヴァント:アグレッサー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		亡者の狂乱		オート			サヴァントのみ取得可能。全損部位1つにつき判定出目+1
頭		狂気の波長		アクション	4		このマニューバが宣言されたカウントをIとし、5カウント目の終了時までにこのパーツを損傷しなければ、舞台上の全てのドールは狂気の末裔に狂気点を1点追加
頭		死人指揮		ダメージ	0	0~1	支援2　自身に対して使用不可
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		念動接続		オート		0~2	カウントが0になった際、射程内の手駒のパーツ合計4つを修復
腕		仕掛け罠		ジャッジ		0~2	支援１または妨害１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2または妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		リフレックス		オート			1
胴		ESP障壁		ダメージ	2	0~1	防御1　1ターンに何度でも使用可
胴		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのジャッジ、ダメージ、ラピッドマニューバを再使用可能にする
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動１　移動妨害無効