キャラクター名	プレイヤー名
ネーヴェ	

ポジション	オートマトン	**享年**	18
メインクラス	タナトス	**暗示**	8　反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
甘いくちびる	
雪	
家族	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージ与えたのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージに対して「防御1」腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ「ラピッド」で使用可。腕のみ
腕		たからもの		オート			小さなアンデット（カラス）名前唐揚げ
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最大0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直す