キャラクター名

ロワ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		終わりなき終わり		オート	なし	自身	このパーツが損傷した時、自身を舞台から取り除き。予め用意した別の手駒を重エリアに隣接したエリアに配置する。合計悪意点は手駒本来の半分になる
		ESP		オート			自身が射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が「攻撃判定値−5」以下だったら対象は全てのパーツを損傷する。
		メスのような何か		アクション	3	0	肉弾攻撃3
		研究者		オート	なし	自身	肉弾攻撃出目＋1
		モノの作品		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の出目＋1
		狂化器官		オート	なし	自身	あなたの持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ＋1してもよい。ただしその際にマニューバに付属する効果は出目補正を除き全て失われる。
		不動		オート	なし	自身	あなたは「移動」「転倒」を無効化して良い
		終わりなき悪夢		オート	なし	自身	最大行動値＋2
		終わりなき後悔		オート	なし	自身	最大行動値＋2
		のうみそ		オート			最大行動値＋2
		めだま		オート			最大行動値＋1
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		はらわた		オート			
		ここにはいない		オート	参照	0〜1	コストとして自身のパーツ１つ損傷。支援か妨害２
		妄想存在		ジャッジ	1	0〜1	支援2
		数多の視覚		ジャッジ	1	自身	支援2
		壊れる体		ジャッジ	参照	0〜1	支援2か妨害2　コストとして任意のパーツ１つ損傷する。
		壊れろ		ジャッジ	0	自身	ダイスを振りなおす