

キャラクター名

ハル

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | オートマトン | 享年  |    |
| メインクラス | タナトス   | 暗示  | 絶望 |
| サブクラス  | ロマネスク  | 寵愛点 | 17 |

|       |    |         |    |
|-------|----|---------|----|
| 初期配置  | 煉獄 | 記憶のカケラ  | 内容 |
| 最大行動値 | 12 | お兄ちゃん   |    |
|       |    | 惨劇      |    |
|       |    | 【ストーリー】 |    |
|       |    | 【ハンカチ】  |    |
|       |    | 【密会】    |    |
|       |    |         |    |
|       |    |         |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 2  | 3  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 3   | 0  | 3  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ダレル   | 信頼 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
| マザリ   | 憧憬 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
| アーティ  | 友情 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |           |    |       |     |     |                                                                     |
|--------|----|-----------|----|-------|-----|-----|---------------------------------------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前        | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                                                  |
| ポジション  |    | 無茶        |    | オート   |     |     | コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい                        |
| メインクラス |    | 殺劇        |    | オート   |     |     | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい        |
| メインクラス |    | 災禍        |    | オート   |     |     | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない                |
| サブクラス  |    | 時計仕掛け     |    | オート   |     |     | ガントレット                                                              |
|        |    |           |    | オート   |     |     |                                                                     |
| 頭      |    | のうみそ      |    | オート   |     |     | 2                                                                   |
| 頭      |    | めだま       |    | オート   |     |     | 1                                                                   |
| 頭      |    | あご        |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                                              |
| 頭      |    | カンフー      |    | オート   |     |     | 1                                                                   |
| 頭      |    | 発勁        |    | ラピッド  |     |     | 移動1                                                                 |
|        |    |           |    | オート   |     |     |                                                                     |
| 腕      |    | こぶし       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                                              |
| 腕      |    | うで        |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                                                                |
| 腕      |    | かた        |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                                                                |
| 腕      |    | アフリカ投げナイフ |    | アクション | 3   | 0~2 | 宣言時、『白兵攻撃1+切断』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選び、処理を行う                          |
| 腕      |    | ジェットノズル   |    | オート   |     |     | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可 |
| 腕      |    | エナジーチューブ  |    | オート   |     |     | 2                                                                   |
| 腕      |    | スパイク      |    | オート   |     |     | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2                                       |
| 腕      |    | ガントレット    |    | オート   |     |     | 腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1                                               |
| 腕      |    | たからもの     |    | オート   |     |     | まんねんひつ                                                              |
|        |    | たからもの     |    | オート   |     |     | 綺麗なハンカチ                                                             |
|        |    |           |    | オート   |     |     |                                                                     |
| 胴      |    | せぼね       |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                               |
| 胴      |    | はらわた      |    | オート   |     |     |                                                                     |
| 胴      |    | はらわた      |    | オート   |     |     |                                                                     |
|        |    |           |    | オート   |     |     |                                                                     |
| 脚      |    | ほね        |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                                                                |