

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	転校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	43	%
出自	戦災孤児	経験	実験体	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	33
感覚	4	1	3			8	(非装備時)	33
精神	2	0	0			2	戦闘移動	38
社会	1	0	0			1	全力移動	76

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンライフル	射撃	10r+2		10		オーバーガードに一点でもダメージを与えると対象の全判定に3d。ラウンド持続
全力射撃	射撃	10r+2		18		防御無視、対象が受けるダメージ+LV×3 C値9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
サーチリーダー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 秘密兵器P		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーバーガードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	5							
効果:	行動値+15。侵食値+4							
ライトスピード	1	5	マイナー				100	
効果:	メジャーを2回行う。C値+1。シナリオ1回							
神の眼	1	1	リアクション					
効果:	知覚でドッジを行う。							
ピンポイントレーザー	5	2	メジャー			シンドローム		
効果:	装甲無視。							
コンセントレイト	3	2	オート					
効果:	C値□3							
オプティカルレンズ	3	3	マイナー					
効果:	メインプロセス中攻撃力+感覚する。1シーンLV回							
ミラーコート	3	3	セットアップ					
効果:	シーン中ドッジ+LV+2d							
全知の欠片	1	5	リアクション				100	
効果:	絶対回避振れるマン							
アフターエフェクト	3	3	メジャー					
効果:	ダメージを与えるとラウンド中その対象が受けるダメージ+LV×3							
残像	3		常時					
効果:	移動したラウンド中ドッジ+LV+2d							
スタートダッシュ	2	3	セットアップ					
効果:	移動を行う。離脱もオクケー。シーンLV回							
真昼の星	★							
効果:	滅茶苦茶視力が良い							
軽功	★							
効果:	どこでも走れる							

体格が良い青年。大型のライフルを携えている。
 第一次レネゲイド・ウォーで親族を失い、放浪していたところを実験体にされた。
 目の良さや反射神経、敏捷性の大幅な上昇に成功し、良いように使われていたところを霧谷に保護された。
 ライフルは物心つく前から持っていたらしく、来歴は不明である。
 厳つい風貌に反してても口がまわるが、寂しさの裏返しである。うるさいぼっち

