

キャラクター名  
陽風 悠理(ひなぎ ゆうり)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	キュマイラ				
オプション	ブラム=ストーカー	年齢	18	性別	男
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	38 %
出自	犯罪者の子	経験	UGNへの忠誠	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《赫き剣》	白兵	5r+7	0	HP+8		[LV*2]点以下の任意のHPを消費する
《赫き剣》+《破壊の血》	白兵	5r+7	5	HP+20		[LV*2+2]点以下の任意のHPを消費する
素手	白兵	5r+7	2	LV+5		《一角鬼》使用後

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部					
コネ: 手配師					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
Dロイス【業師】	P	N			
固定: 水無月士郎【白】	P	感服	N	悔悟	
固定: UGN【赤】	P	傾倒	N	猜疑心	
シナリオ: 灰山塵	P	有為	N	不快感	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセプト: ブラム=ストーカー	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-LV(下限値7)							
リフレックス: ウロボロス	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果:	クリティカル値-LV(下限値7)							
原初の紫: 孤独の魔眼	2	5(4)	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果:	対象変更/サリLV回							
原初の黒: ポルターガイスト	1	8(4)	マイナー	至近	自身	自動	D,100%	
効果:	シーン間攻撃力+[武器の攻撃力]							
赫き剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	白兵武器を作成・装備する							
渴きの主	1	4	Xジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	装甲値無視/命中時HPを[LV*4]回復							
破壊の血	3	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	攻撃力+[LV*3]/ガード値+5/HP2消費							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間【肉体】の判定ダイス+[LV+2]個							
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手のデータを変更する							
ワイルドグロース	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果:	《完全獣化》を使用できる/サリLV回							
原初の緑: 切り払い	1	2(1)	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果:	<白兵>でドッジ判定を行う							
闇夜の鴉	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	影の中を移動する							
イージーファイター: 軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	壁面でも水面でも走れる							

光が丘高校に通うUGNチルドレン。光が丘高校には潜入任務などではなく普通に一年生の時から通っている。両親がFHのエージェントであり、悠理自身もFHチルドレンとして育成される——はずだった。しかし悠理は両親の非道を止めたいと願い、覚醒した。そのままUGNに保護され今ではUGNのチルドレンとして活動している。

コードネームの由来は肉親を手につけ宝を護る龍となった北欧神話のドラゴンの話から。

-----

【緋装(ブラッドメイル)】  
《赫き剣.LV4》+《破壊の血.LV4》+《完全獣化.LV2》+《知性ある獣.LV1》8+2点以下のHPを任意の数だけ消費し攻撃力[消費したHP+20]の白兵武器を作成/シーン中【肉体】判定のダイス+4個/コスト13

《赫き剣.LV4》+《破壊の血.LV4》+《完全獣化.LV2》+《知性ある獣.LV1》+《ハンティングスタイル.LV1》8+2点以下のHPを任意の数だけ消費し攻撃力[消費したHP+20]の白兵武器を作成/シーン中【肉体】判定のダイス+4個/エンゲージの影響を受けずに戦闘移動/コスト14

【緋装(ブラッドメイル):100%】  
《赫き剣.LV5》+《破壊の血.LV5》+《完全獣化.LV3》+《知性ある獣.LV2》10+2点以下のHPを任意の数だけ消費し攻撃力[消費したHP+23]の白兵武器を作成/シーン中【肉体】判定のダイス+5個/コスト13

《赫き剣.LV5》+《破壊の血.LV5》+《完全獣化.LV3》+《知性ある獣.LV2》+《ハンティングスタイル.LV1》10+2点以下のHPを任意の数だけ消費し攻撃力[消費したHP+23]の白兵武器を作成/シーン中【肉体】判定のダイス+5個/エンゲージの影響を受けずに戦闘移動/コスト14

【緋装(ブラッドメイル・セカンドエディション)】  
《赫き剣.LV5》+《破壊の血.LV5》+《原初の黒:ポルターガイスト.LV2》10+2点以下のHPを任意の数だけ消費し攻撃力[消費したHP+23]の白兵武器を作成/武器一つを破壊してシーン中攻撃力+[選択した武器の攻撃力]する/コスト13