

キャラクター名	プレイヤー名				
トリス・ゴードン					

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ドゥアン			境遇	渡来
出自 (効果)	鍊金術師			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	10	10	6	9	9	7
ボーナス	5	3	3	2	3	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	4	2	3	4	2

HP	49
MP	34
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胸部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	7	12
スキル	フォアストール							2	
その他									
総計(右)			4	10					
総計(左)					3	8	4	7	9
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2 d
トラップ解除	5		5	+ 2 d
危険感知	3		3	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定	2		2	+ d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量: 1

最大重量: 17 所持金: 871 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ディフェンダー	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 「物理防御力」に「SL×3」。シーン終了まで持続。								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃ダメージ+「筋力」。メインプロセス終了まで持続。								
フォアストール	1		パッシブ		自身			
効果: 「行動順」+「SL×2」								
アーマーブレイク	1	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果: ダメージロールステップでダメージを与える、対象の「物理防御力」に「SL×4」(最低0)。この効果は重複し、シーン終了まで持続。								
アームズマスター	1		パッシブ		自身			
効果: 命中+1D								
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃の命中+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 鍊金術に関して知っているかどうかの「知力」判定に+1Dする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行う「筋力」+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			