キャラクター名: クリスティア

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	4	経歴	家族から探されている		
経験点	1430		決してかなわない夢がある		
			毒を飲んだことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16			20	3
		敏捷度	6	1		11	1
体	11	筋力	12	1		24 + 1	4
		生命力	10	2		23	3
心	5	知力	4			9	1
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	5	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パイク 3mの槍（どうやって持ってるかは想像にお任せします）	2H	25	-1	2d+ 6	10	9	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5740 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 62 /合計 62

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ドワーフにしては身長が高いがなぜか３ｍの槍を振り回す１０歳児
　小さい頃（今もか言わない）に高熱の出る毒草を食べてしまい、医者に連れて行かれたが実はそこは裏で奴隷を集める仕事をしていて両親の目を盗んで連れ去られてしまった。
　しかし持ち前の腕力であっさりと馬車の壁を壊し脱走。その後冒険者になり活動している
　両親が探していることなど全く思わないで遠足の気持ちで敵を倒しまくっている
「悪い子発見！成敗！」ﾒｼｬｧ!

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟