

キャラクター名
□□□□ □□

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	□□
	モルフェウス			年齢	16	性別
オプション	覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
	出自	□□□□	経験	□□	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□□	白兵	4r	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
□□□ □□□□	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
□□□□□ □□	P 庇護	N 不安		
□□□□□ (□□□ □)	P D□□□	N		
□□□	P 庇護	N		
□□□ □□□□ □□□ □□□	P 尽力	N		
□□□	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
□□:□□□□□	2	2	□□□					
効果: □□□□□-Lv								
□□ □□	1	3	□□□	□□	□□	□□		
効果: □□□ □□.□ □□□□ □□ □□.□□□□□.□□□ □□□.								
□□ □□	2	4	□□	□□	□□	-	-	
効果: □□□□□ □□□ □□ □□□ □□□+Lv2, □□□□ Lv+1□ □□□ 2□□□ □□ □□, □□□□□ □□□								
□□□□□□	2	2	□□□	□□	-	□□	-	
効果: □ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□+lv□								
□□ □□	2	2	□□□	-	-	□□□	-	
効果: □ □□□ □□□ □□□ □□□+Lv2								
□□□ □□□	1	4	□□	□□	□□	-	80	
効果: □□ □□□+10, HP-5, □□□ □□								
□□□□□□□	2	4	□□□	-	-	□□□	100	
効果: □ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□+Lv3, □□□ □□□ □□, □ □□□□□ □ □□□								
□□□ □	1	2	□□	□□	□□		□□□	
効果: □□□□□□ □□□ □□□ □□ □□□ □□ □□ □□ □□□ 10□□ □□. 1□ □□□ □□, □□□□□ Lv+1□ □□□□								
□□□□	1	-	□□□	□□	□□	□□□□	-	
効果: □□□□ □□. □□□□□ RC□□.								
□□□ □□□	1	-	□□□	□□		□□	-	
効果: □□ □□. □□□□□ RC□□.								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				