キャラクター名

ニャーフ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	21
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
埋葬	
凌辱	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	奈落にいる時アクションマニューバのコスト-1。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目に+1。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	自身の攻撃マニューバに自分以外は「ラピッド」「ジャッジ」を使用できない。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3の変異パーツを獲得。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値+1。行動判定に使用しても損傷しない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1。
腕		ドッグタグ		オート	なし	なし	たからもの。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	0	移動1。
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒。
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし。
胴		せぼね		アクション	1	なし	次のアクションのコスト-1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1〜2。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1。