キャラクター名
鷹城ケイマ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン	ワークス	エグゼクティブ	カヴァー	生徒会長
オプショナル	キュマイラ	年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	1			3
感覚	0	0	1			1
精神	4	0	1			5
社会	2	1	0			3

HP	51
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
グレースダッシュ	白兵	10r+4		41		
グレースダッシュ(100%)	白兵	14r+4		56		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：触媒	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2		メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： C値ーLV(下限値７)								
一角鬼	3		ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果： 攻撃力９								
コントロールソート:白兵	1		ﾒｼﾞｬｰ		武器	白兵		
効果： 白兵攻撃を精神で振る								
ターゲットロック	2		セットアップ	視界	単体	自動		
効果： 対象へのﾀﾞﾒｰｼﾞ+6								
攻性変色(ﾃﾞﾓﾝｽﾞｼｰﾄﾞ)	3		セットアップ	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 対象へのﾀﾞﾒｰｼﾞ+15、暴走付与								
絶対零度	2		常時		自身	ー		
効果： 暴走時、精神ダイス＋LV+1								
完全獣化	2		ﾏｲﾅｰ					
効果： 肉体判定+LV+2								
蹂躙する蹄	2		セットアップ					
効果： 一角鬼使用時、攻撃力+6								
ハンティングスタイル	2		マイナー					
効果： 戦闘移動、離脱を行う。シーンLV回								
血に飢えた跳躍	2		ﾒｼﾞｬｰ				ﾘﾐｯﾄ	
効果： 攻撃力+6、隠密状態でダイス+2								
襲撃迷彩	2		ﾏｲﾅｰ					
効果： 完全獣化時、隠密状態								
巨人の生命	4		常時					
効果： HP+20								
至上の毛並み	1							
効果： つやつやしてる								

キャラクター名
鷹城ケイマ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
鋭敏感覚	1							
効果：				鷹の眼				
効果：								
効果：								
効果：			