キャラクター名

ベアトリス＝フリードマン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
ひみちゅ□□	
嫉妬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、任意の基本パーツ1つを損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定ダイスを振りなおす。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋1
メインクラス		歪曲		オート		自身	レベル3変異パーツを1つ追加で獲得する
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツを1つ追加取得する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		本		オート			『法の秩序』
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ１つを「ラピッド」として使用する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート			2　損傷個所にダメージを受けた場合、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない
脚		しっぽ		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージをうえた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。白兵、肉弾ダメージ+1、1ターンに何度でも使用してよい。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動2