キャラクター名
グラン・ベイカー

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	ドゥアン			**境遇**	渡来
出自（効果）	騎士			**目標**	見聞

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	13	11	6	10	9	9
ボーナス	7	4	3	2	3	3	3
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	9	6	4	3	3	3	3

HP	69
MP	41
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジャベリン	至近	-1	9	0	0	0	-2	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部									
胴部	ミスリルスーツ				-3	15	1		-4
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	アイゼン								
能力値			6	0	4	0	3	7	14
スキル									
その他									
総計(右)			5	9	0	24	4	4	10 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
毒消し*3	
冒険者セット	

現在重量：	8		
最大重量：	44	所持金：	664
		預金・借金：	20

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用。ダメージに+CL*10する。								
アイアンカバー	3	2	カバーリング	-	自身	自動成功		
効果：カバーリングの際に物防と魔防に+選択した防具の「重量」する								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う								
カバームーブ	1	4	カバーリング				シーンSL回	
効果：カバーリングの射程を20mに変更								
ファランクスアタック	1	10	DR直前	-	自身	-	シーン1回	
効果：攻撃のダメージに+選択した装備部位：胴部、全身のうちひとつの重量。								
ガードフェンス	1	-	イニシアチブプロセス	-	-	自動成功	全身装備、シーンSL回	
効果：自分のいるエンゲージを封鎖								
ファランクスフォート	1	-	パッシブ	-	自身	-	全身装備	
効果：自身のエンゲージが封鎖されている場合、物防魔防に+SL*3								
アームズマスタリー：槍	1		パッシブ					
効果：槍を使った白兵攻撃の命中に+１D								
ファランクススタイル（筋力）	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：防具のクラス制限を無視できる。装備上限重量を選択した能力に変更								
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブ	-	自身	-		
効果：防具の装備重量の合計が１５以上で有効。ファランクススタイルで選択した能力値をダメージに乗せる								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：筋力基本値+３								
ホーム：ゴルフォード	1							
効果：器用、感知、幸運基本値に+１								

ゴルフォードの銀獅子将軍、ゲオルグ・ゲルリッツの元傭兵隊員。ゲオルグの傍らで若くして数々の戦火を潜り抜けてきたが、隊長であるゲオルグがゴルフォード国王の側近としての地位を得てからは、騎士団として活動するが、国王の優柔不断な政策や姿勢に困惑するゲオルグや国民を見て国政に興味を示す。
ゲオルグは優秀な軍人であるが、自分は国王の側近として国を離れることが出来ないため、更なる知見を求めてグランに他国や異大陸での情勢や政治に関する見聞を広めるよう海を渡らせた。なお、それはいずれ自分が動けなくなったときの後任の育成としての目的も兼ねている。
そうして大海の亀裂の凪を待ち、エリンディル西方の港へとグランは降り立った。

性格はきわめて豪快。なんでも筋肉で解決できると思っている節がある。政治に興味はあるものの知力は低め。筋肉バカ。傭兵や騎士としての大規模戦闘経験は豊富であり、戦闘中でも周囲を気にかけ、常に誰かを守りながら戦うことができる。

2d+9　筋力
2d+5　器用
2d+4　敏捷
2d+3　知力
2d+3　感知
2d+3　精神
2d+3　幸運

３d＋５　命中判定
2d+2　回避判定

イニシアチブ：≪ガードフェンス(1)≫cost0　自身のいるエンゲージを封鎖

キャラクター名

グラン・ベイカー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストロングアームⅠ	1		判定の直前				ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： フェイトを1点消費。トラップ解除、またはトラップの判定の直前に使用。その判定を筋力で代用判定する。								
ストロングアームⅡ	1		パッシブ					
効果： ストロングアームⅠの効果を判定の直前に使用する。に変更する								
効果：								
効果：								
効果：