キャラクター名
神狩　常夜（かがり　じょうや）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス	ワークス	何でも屋	カヴァー	業界関係者
オプショナル		年齢	31	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29 %
出自	妹がいる	経験	多忙	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	1			5
感覚	1	0	1			2
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話 コネ(噂好きダイス+2)	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	
思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：傍らに立つ影	P	N		
ロイス：神狩　小夜	P　庇護	N　偏愛		
ロイス：三日月　有彩	P　慈愛	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：攻撃力11G値6の武器を作成								
地獄の氷炎	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	リミット	
効果：前提：《氷炎の剣》　《氷炎の剣》の攻撃力、又はガード値を[Lv*3]点する。作成時にどちらかを片方を適応する。								
蒼き悪魔	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果：[ガード]時に、相手に[Lv*3]点の実ダメ。防御不可								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：メインプロセスにつき１回[行動済み]でも[カバーリング]可能、カバーしても[行動済み]にならない。								
原初の紫：孤独の魔眼	2	5（4+1）	オート	視界	効果	自動		
効果：シナリオにつきLv回。自身が含まれる「対象：範囲、または範囲（選択）」の攻撃を自分ひとりに向ける								
雲散霧消	5	4	オート	至近	範囲（選択）	自動		
効果：ラウンドにつき1回。HPダメージを[Lv*5]点減少する。								
原初の赤：一閃	1	3（2+1）	メジャー	武器		白兵		
効果：全力移動後に白兵攻撃を行う。								
傍らに立つ影：瞬速の刃	2	4（3+1）	メジャー	武器		白兵		
効果：組み合わせた判定のダイスを＋［Ｌｖ＋１］Ｄ。								
影絵芝居	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・設定
何でも屋「神狩屋（かがりや）」の経営主。
密輸。人身売買。死体消し。裏の事から表の事まで文字通り“なんでも”行う。
今回はコスチュームの作製を行うため、シンデレラパーティーの打ち合わせに参加。
下の名で呼ばれることを嫌っていると公言し、周りから「神狩屋」と呼ぶよう頼んでいる。（宣伝もあるしね）

年の離れた一般人の妹（神狩　小夜）がいる。

・コードネームフレーバー的なもの
常夜の住人。明けることのない冷たい闇の底で、一人、番人を続ける。

・シンデレラパーティー　生還。　最終侵蝕率　55%