

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|------|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 2 |
| サポートクラス | ウォーリア | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 15 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 義理の親 |
| 出自 (効果) | 英雄 | | | 目標 | 扶養 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 12 | 9 | 15 | 6 | 10 | 7 | 9 |
| ボーナス | 4 | 3 | 5 | 2 | 3 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 5 | 7 | 2 | 3 | 2 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 45 |
| MP | 31 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-----|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ブロードソード | 至近 | -1 | 8 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | 1 | | | | | |
| | 能力値 | | 5 | 0 | 7 | 0 | 2 | 10 | 11 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| | 総計(右) | | 4 | 9 | | | | | |
| | 総計(左) | | 5 | 1 | 7 | 6 | 2 | 9 | 10 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 冒険者セット | |
| MPポット | |
| アクセサリー | |
| HPポット | |
| ポーションホルダー | |
| にく | |
| 調理用具 | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 11
 最大重量: 24
 所持金: 82
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|------------------------------|-----|--------|----|----|----|--------|----|
| アクロバット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| アームズマスタリー:長剣 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 選択武器使用 | |
| 効果: | 武器の使用時の命中判定に+1D | | | | | | | |
| スマッシュ | ★ | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 白兵攻撃のダメージに+【筋力】 | | | | | | | |
| スラッシュブロー | 2 | 3 | Dロール直前 | - | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果: | 武器攻撃のダメージに+ [(SL×2)D] | | | | | | | |
| パンプアップ | 1 | 4 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 白兵攻撃のダメージに+ [SL×2] | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 武器攻撃時 | - | 自身 | 自動 | 1回、シリア | |
| 効果: | 攻撃を[対象:単体]に変更。ダメージに+ [CL×10] | | | | | | | |
| アスレチック | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1D | | | | | | | |
| オピニオン | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 交渉や説得などの【精神】技能判定に+1D | | | | | | | |
| エンラージリミット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2] | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

捨てられていた所を、かつて英雄と呼ばれていた男に拾われた。
 育ててもらった恩を返すため、老いた男を養うため冒険者になった。
 右手の人差し指と中指に指輪を嵌めている。