

キャラクター名

プレイヤー名

ギル・アントム

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	14
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	秘密結社			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	18	9	19	8	9	25	12	HP	108
ボーナス	6	3	6	2	3	8	4	MP	122
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2	フェイト	5
他修正									
能力値	6	4	6	3	4	11	6		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	[リンダ・リンデローン]					6	2		-1
胴部	ガードローブ					9	3	+1	-1
補助	叡智の指輪					2			
装身具	詩人のハープ								
能力値			4	0	6	0	11	10	11
スキル									
その他	理知の宝玉（詳細はアイテム欄）								
総計(右)			4	4	6	20	16	10	9
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	4			4	+ 2 d	冒険者セット	拡声の石		
トラップ解除	4			4	+ 2 d	毒消し	おしゃれの盾:8800 盾 装身具+1		
危険感知	4			4	+ 2 d	借金	理知の宝玉（1割増）行動値+5		
エネミー識別	3			3	+ 2 d	ハイMPポーション*18	叡智の指輪 補助 MPボーナス15		
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー(ハイMP:*5)	崩壊の角笛*7		
魔術判定	3			3	+ 2 d	バックパック	EXHPポーション		
呪歌判定	11	10	1	22	+ 3 d	ハイMPポーション*5 (ホルダー入)	EXMPポーション		
錬金術判定					+ d	ポイントアーマー（売却済）			
						高級楽器（売却済）			
						ベルトポーチ			
						小道具入れ			

現在重量：	43	大分県水一	
		小道具入れ	
最大重量：	43	所持金：102315	預金・借金：7560

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果：	ダメージを0に							
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シーンSL回	
効果：	行動済を未行動に							
エチュード	5	4	メジャー	20m	範囲	呪歌	-	
効果：	シーン終了まで対象が行う攻撃のダメージにSL*2							
アンブロンプチュ	1	7	判定直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	判定を呪歌判定で代用							
シルバリィソング	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	呪歌+1D							
ディスコード	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	対象が行う攻撃のダメージに+SLD							
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ	
効果：	シナリオ〇回のスキルを一回増やす							
ガルドル	1	4	-	-	自身	自動成功	-	
効果：	範囲の呪歌を選択に							
ギフト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダイスロール+2D							
アンセム	1	6	メジャー	20m	範囲	呪歌判定	-	
効果：	対象のHPを3D+CL*2回復 クリ:ダイス増加							
ヘイスト	1	3	セットアップ		単体	魔術		
効果：	対象行動値+SLD							
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	攻撃のダメージに+CL*5							
アレグロ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	呪歌達成値+SL*2							

聖職者の生まれであったが、家に強盗に入られ身寄りをなくす。
その後拾ってくれたバードの師匠（♀）としばらく旅をしていたが、突然「これからの旅は危険なものになる 君を連れてはいけない」と同行を断られ、そのまま失踪してしまう。
彼女を探しながら旅を続け、身体と技術を鍛えている。体格がコンプレックス。
金髪なのは師匠のマネ。「ねじれた帽子」を特徴として師匠を探している。
追記:師匠の名前は知らない。以前名前を尋ねた所、「師匠は師匠」とはぐらかされたが、「つまり成長して弟子を卒業したら教えてくれるって事か」と捉え、別れるまでそのままだった。

オリジナルスキル「リンダ・リンダ」
タイミング：イニシアチブプロセス 判定：自動成功
対象：自身 射程：なし コスト：4 制限：ラウンド1回
ジョイフルジョイフルを使用する。

「リンダ・リンデローン」
種別：防具 レベル：10 重量：6 回避修正：±0
物理防御：6 魔法防御：2
移動修正：-1 装備部位：頭部 鑑定値：17
制限：リンダ・リンデローンの弟子
効果：装備者は《星辰の凱歌》を使用可能になる。
《星辰の凱歌》：シナリオ1回。メジャーアクション。対象場面（選択）。このラウンドを強制終了する。対象は次のラウンドのみ行動値が+20される。このスキルの使用回数は回復しない。
解説：星詠人リンダ・リンデローンの象徴ともいえる大きな三角帽子。リンダ・リンデローンはこの帽子を愛用し、常に着用していたという。確かな魔力を感じ

[illegible][illegible]