

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	30	30	9	8	9	26	9	HP	199
ボーナス	10	10	3	2	3	8	3	MP	141
クラス修正	2	3	1	1	1	0	0		
他修正								フェイト	5
能力値	12	13	4	3	4	8	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			13	0	4	0	8	8	17
スキル									
その他									
総計(右)			13	0	4	0	8	8	17
総計(左)			13	0					
総計(両)			13	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d		
トラップ解除	13			13	+ 2 d		
危険感知	4			4	+ 2 d		
エネミー識別	3			3	+ 2 d		
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
<div> <div>現在重量： 0</div> <div>最大重量： 30</div> </div>							
所持金： 500						預金・借金：	

[illegible]

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果：一回のアクションで種別ポジションを2個使用することができる。また、ポジションを使用するスキルでも二個のポジションが使用可能となる。メインプロセス終了まで持続する。								
ポジションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果：携帯している種別ポジションのアイテムを対象に使用する。この効果を受けることを望まない場合は対象が回避判定を行い、勝利すれば効果を受けない。								
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術		
効果：携帯している種別ポジションのアイテムを対象に使用する。このスキルは対象に自分を選択できない。効果を受けることを望まない場合、回避判定で勝利すれば効果を受けない。								
	1							
効果：								
ハイボルテージ	5		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃のダメージ+20								
フルスイング	3		マイナー					
効果：								
ハイパーゲイン	1		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃のダメージ+12								
バーストスラッシュ	1		パッシブ		自身			
効果：両使用 武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、その攻撃のダメージロールでは物理、魔法防御を0とみなしてHPダメージを算出する。								
アームズロジック	1		パッシブ		自身			
効果：命中+1d								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー		自身	自動成功		
効果：両使用 パッシュによる二回攻撃を行う。このパッシュのコストは消費せず、対象単体※となる。さらに、二回目のパッシュによるダメージに+2dする。ただし、二回同じ対象に攻撃しなければならず、一回目が命中しなければ2回目の武器攻撃は行えない。								
バイオレントヒット	1		クリンナップ		自身	自動成功		
効果：シナリオ一回 既に使用したボルテクスアタックの使用回数を1増やす。								
ファストセット	1	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果：タイミング：マイナーのスキルを同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスでは、そのスキルは使えない。								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身	自動成功		
効果：シナリオ一回 戦闘不能を回復し、さらにHPを20にする。あなたが未行動だった場合、行動済みにならない。								
グレートバースト	3	10	効果参照		自身	自動成功		
効果：両 シナリオ3回 白兵攻撃の命中判定を行った(フェイト、スキルの振り直しも終了済み)あとで使用する。その命中判定で振ったダイスの1つを6に変更する。その結果2個以上になれば、クリティカルとなる。								
	1							
効果：								
チェンジスケイル	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：物理と魔法の防御力に+3する。クリンナップでMP3消費し続ける限りシーン終了まで持続する。								
グレートスケイル	5	8	リアクション		自身	自動成功		
効果：チェンジスケイルの効果中に使用可能。攻撃のリアクションとして使用する。ダメージ軽減を行う。その攻撃のダメージ-50する。なお、攻撃は自動で命中する。対象が行った攻撃の処理は通常通り行う。								
ドラゴンチェンジ	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：チェンジスケイルを同時に使用する。この効果により、セットアップでチェンジスケイルを使用することができる。								
イモータルブラッド	1		戦闘不能		自身	自動成功		
効果：シナリオ一回 フェイトを一点消費。戦闘不能を回復し、HPを1dにする。なお、あなたは行動済となる。								
エンハンスプレス	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果：取得する際に属性を1つ選択。武器攻撃ダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了まで持続する。選択した属性ごとに別スキルとする。								
ドラゴンブレイズ	1	12	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：シナリオ一回 エンハンスプレスの効果中に使用可能。対象に武器攻撃を行う。その攻撃に対するリアクションは必ず失敗し、タイミングリアクションのスキル、アイテムも使用できない。								
	1							
効果：								