

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	22
種族	フィルボル			境遇	出世
出自(効果)	神官			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	11	7	11	15	9
ボーナス	2	3	3	2	3	5	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	4	3	3	4	7	4

HP	37
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	楽器								
能力値			4	0	3	0	7	7	7
スキル	マジックレジスト						3		
その他	乗用馬								5
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	3	2	10	10	6	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
乗用馬	ハイMPポーション
バックパック	ハイMPポーション
楽器	ナイフ*3
冒険者セット	
野営道具	
ロープ	
ランタン	
火打石	
ポーションホルダー	

現在重量: 9 | 所持金: 1000 | 預金・借金:

最大重量: 21

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナ	
効果: 対象が受けるダメージを0にする								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象を回復[3d+CL*3]								
クイックヒール	1	5	イニシ	-	自身	自動	1/シーン	
効果: イニシアチブにヒール使用可								
アンセム	1	6	メジャー	20m	範囲	呪歌	-	
効果: 対象を回復[3d+CL*2]								
バラード	1	6	メジャー	20m	範囲	呪歌	-	
効果: 物理or魔法防御を+[SL*2]								
ガルドル	1	4	効果	-	自身	自動	-	
効果: [範囲]を[範囲(選択)]に変更								
バスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: プリプレイに+[精神]*100]G								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 神話や伝説への【知力】+1d								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除+1d								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: ハイMPポーション2個取得								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

快活なフィルボルの女性。  
 神官の家系に生まれ、10代前半ごろから神殿などで癒し手として働いていた。  
 その功績により正式にアコライトとして認められ、各地での布教活動に努めるようにという指令によって冒険者として活動することとなる。

若いころから、権利関係のギスギスや傷ついた冒険者同士の言い争い、また彼らの酷い傷、犯罪者の懺悔などを聞き続けたことが原因なんか、神官にしてはさばさばした性格で、本当に心の底から信用できる相手というのはほとんどいない。  
 その不安から常にナイフを複数携帯しており、またゴールドには非常にうるさい。

神殿や布教中など公的な場面ではいい顔をしていた(それゆえに宣教師としての命も拝することが出来た)が、本音ではあまりしきたりだのなんだのというのを面倒がっており、神殿を出ようと思いはかねてからあった。

本人はヒーラーというロール自体は気に入っているらしい。  
 「歌うただけで生活資金が稼げるなんて、最高だろ?」とかなんとか。

2d+2 筋力  
 2d+4 器用  
 2d+3 敏捷  
 2d+3 知力  
 2d+4 感知