キャラクター名
森須　大志

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	アーシアン			**境遇**	平凡
出自（効果）	一般人			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	20	9	9	9
ボーナス	4	3	3	6	3	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	4	3	3	8	4	5	4

HP	47
MP	79
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
頭部	来訪者の髪飾り		0	0	0	0	1	0	0
胴部	メイジローブ					3			
補助	エルダナブーツ[3/2/3]				1	3	1	2	
装身具	アタッシュケース[2/2/1]					2			
能力値			3	0	3	0	5	7	9
スキル									
その他	Iスマホ							1	
総計(右)			2	5	4	8	7	10	9 m
総計(左)			2	5					
総計(両)			1	10					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
Iスマートフォン[iPhone]	
レトルトカレー	
栄養ドリンク	
栄養ドリンク	
栄養ドリンク	
栄養ドリンク	
栄養ドリンク	
栄養ドリンク	
ハイHPポーション	
HPポーション	

現在重量：　10		
最大重量：　12	所持金：　2526	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果：魔術判定に+1d								
リゼントメント	1		参照効果		自身	自動成功	シナリオ1	
効果：魔法攻撃を対象単体にしダメ+CLx10								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果：セットアップによるエネミー識別								
コンコーダンス	1		パッシヴ		自身			
効果：場面、視界全てのエネミー識別								
ファミリア	2		アイテム		自身			
効果：SLの数サモンできる								
ファミリアサポート	1		パッシヴ		自身			
効果：サモナースキル命中+1d								
フォースブリンガー	4		パッシヴ		自身			
効果：〈無〉ダメージ+SLｘ4								
フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲	魔術判定		
効果：2d<無>ダメージを与えたら【威圧】								
ファーブニル	1	9	メジャー	20m	範囲	魔術判定		
効果：2d+5〈無〉								
アニマルパクト	1		マイナー		自身	自動成功		
効果：サモスキ対象場面射程視界にする								
ハイサモナー	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：サモスキルのリアクション-1d								
パワーソース：エルダナン【イモータリスト】	1	6	判定直前		自身	自動成功	シーン1	
効果：トリビアリスト判定を【知力】代用								
インテンション	1		パッシヴ		自身			
効果：最大mp+CL								

来歴
何処にでもいる(こういうこと言うやつに限って何処にでもいない)高校2年生の男子。趣味はネトゲとハッキング。
地元でハッカーとして活動する中トラブルに巻き込まれ逃げるように引っ越し、高校2年目からアキバの高校で過ごす。
電脳空間以外で人との関わりを積極的に持とうとせず、何かを待つようにぼんやりと生活していた。
徹夜でネトゲを続けるためいつも眠気と戦っており、常に栄養ドリンクが複数入ったアタッシュケースを所持している。
戦略
一般　ハイサモナーor栄養ドリンク→フェンリル(ガブモン)ファブニール(アグモン)
一発　ハイサモナー→リゼントメント→ファブニール
絶対回避or絶対攻撃したいとき　パワーソース：エルダーナン→スマートブレイン１
栄養ドリンク買いまくる
初期1万円
次取りたいスキル
フォースブリンガー3　ブラットパクト2　アニマルパクト
スマートブレイン3　サモンアラクネ(アルケニモン好き)　ブラットパクト3

キャラクター名
森須　大志

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング【知力】	1		パッシヴ		自身			
効果：知力3追加								
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果：エネミー識別判定+1ｄ								
スマートブレイン１	1		参照効果		自身	自動成功	シナリオ1	
効果：知力判定+（使用フェイトｘ２)ｄ								
スマートブレイン２	1		判定直前		単体	自動成功	シーン1	
効果：フェイト1点で対象の判定に+１ｄ								
アニマルエンパシー	1		パッシヴ		自身			
効果：動物・魔獣と意思疎通(トキワトレーナーかな)								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								