

キャラクター名
イガリマ

— プレイヤー名 —————

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	学者	性別	♀	年齢	不明
冒險者Lv	2	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	630				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9			20	3
		敏捷度	7			18	3
体	6	筋力	5			11 + 1	2
		生命力	10			16	2
心	11	知力	11	1		23 + 1	4
		精神力	10			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	5	5	4
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	アーマー	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧	クロースアーマー	1		2
盾	バックラー	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	6 2

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒險者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
能力増強の指輪	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ご飯一週間分	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金 1155 預金・借金 G G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	6	22
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 5	21

装備品	説明
頭	
耳 軍師徽章	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰 天帝のエンブレム	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

ファイタ-2 / ウォーリータ-1 / ヤーナ-1

特技：①武器習熟A/ウォーハンマー

鼓吹：怒濤の攻陣

自動失敗
チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑯

□□□□⑳

□□□□㉑

□□□□㉓

□□□□㉕