

キャラクター名 プレイヤー名  
ジーク・フランベル

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	外見年齢20前後
冒険者Lv	13	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	1510		高レベルの魔法をかけられたことがある 罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	4	25		44 + 2	7
		敏捷度	4	14		33 + 2	5
体	9	筋力	8	19		36	6
		生命力	8	28	3	48	8
心	3	知力	8			11	1
		精神力	8	19		30	5

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122	p	p	交易共通語	○	○
バトルマスター	3143	p	p	魔動機文明語	○	○
治癒適性	2122	p	p	シャドウ語	○	○
不屈	2123	p	p			
全力攻撃	1B36	p	p			
魔器習熟A	AG43	p	p			
頑強	1B29	p	p			
なぎ払い	1B38	p	p			
魔器習熟S	AG43	p	p			
魔器の達人	AG43	p	p			
超頑強	1B29	p	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キッツアイ	命中増強/+1	
探索指令	能力値増強/+2	
高所攻撃	威力超増強/+10	
チャージ	命中超増強/+1	
騎獣の献身	武器巨大化	
超高所攻撃		
特殊能力解放		
攻撃阻害		
人馬一体		
獅子奮迅		
縦横無尽		
極高所攻撃		
威力増強/+5		
C値増強/-1		

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	13	20	18	19	鎧	エンハンスアーマー		15	-1	5
グラップラー	0				盾					
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	17		6

[illegible][illegible]

装備品		説明
頭	フローティングスフィア	
耳	通話のピアス	P T 共有資産
顔		
首	背水のネックレス	
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他ポーションインジェクター		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
“此処は、何処だ……？”	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
目を覚まし、最初に感じたのは違和感。 見覚えのない森、横たわっている身体。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
何故自分がこんなところで倒れているのか、全く身に覚えがない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
状況を整理しようと頭を動かし……本格的に自分の置かれている状況がヤバいのだと理解した。 “……名前が思い出せねえ。どころか……自分の歳も、家族も、出身も……”	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
自身の状況が記憶喪失だということは、知識として理解できる。だが現実には自分がそうとなれば……。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
一時的に頭が混乱しているだけかもしれないと思ったが、何かを思い出そうとすればするほどに酷い頭痛がする。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
川の音を頼りに川を見つて、陽の光を頼りに森を抜けることは出来た。……どうやら、自分はそう思うことができたらしいと考えながら。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵
森を抜け辿りついた先は、大きな街だった。何でも此処はメラン帝国、というらしい。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊿

キャラクター名

ジーク・フランベル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	人造コア用素体	〇□□□□□		〇□□□□□
冒険者セット	〇□□□□□	巧みの指輪	〇□□□□□		〇□□□□□
保存食	〇□□□□□	攻撃弾Sx30	〇□□□□□		〇□□□□□
知力の指輪x2	〇□□□□□	限界弾x2	〇□□□□□		〇□□□□□
攻撃弾Ax5	〇□□□□□	マテリアルカード赤Sx3	〇□□□□□		〇□□□□□
通常弾Ax11	〇□□□□□	通常弾 S x30	〇□□□□□		〇□□□□□
銃弾回路 Aランクスロットx2	〇□□□□□	魔香水x9	〇□□□□□		〇□□□□□
ホースの騎獣契約証	〇□□□□□	マテリアルカード金Sx5	〇□□□□□		〇□□□□□
着替えセット	〇□□□□□	マテリアルカード緑Sx10	〇□□□□□		〇□□□□□
執事服	〇□□□□□	左腕:ミューズx2	〇□□□□□		〇□□□□□
羽ペン	〇□□□□□	右腕:ミューズx2	〇□□□□□		〇□□□□□
インク	〇□□□□□	《連結式加工術》 Sランク改造x2	〇□□□□□		〇□□□□□
羊皮紙	〇□□□□□	《錬成軸》 神機軸	〇□□□□□		〇□□□□□
布x2	〇□□□□□	〈機装武器〉 x2	〇□□□□□		〇□□□□□
布	〇□□□□□	魔晶石3点x23	〇□□□□□		〇□□□□□
シャンデル製の食器セット	〇□□□□□	魔晶石5点x10	〇□□□□□		〇□□□□□
使いやすい調理道具セット	〇□□□□□	お嬢への借金返済	〇□□□□□		〇□□□□□
テント	〇□□□□□	ドラゴネット	〇□□□□□		〇□□□□□
食器セットx5	〇□□□□□	消魔の守護石20点x2	〇□□□□□		〇□□□□□
怪力の腕輪	〇□□□□□	陽光の魔符x5	〇□□□□□		〇□□□□□
デクスタリティポーションx3	〇□□□□□	月光の魔符x5	〇□□□□□		〇□□□□□
厨房使用料金	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
ドラゴンインファントの騎獣契約証	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
オプション代金	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
銃弾回路 Sランクスロットx3	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
人造コア	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
N型二脚翼	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
頭部:プロトボリアx4	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
胴体:プロトボリアx4	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
左腕:プロトボリアx4	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
右腕:プロトボリアx4	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
腰:プロトボリアx4	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
脚:プロトボリアx4	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
〇〇補助AIx6	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
制御装置x2	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
自動装填装置x2	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
装飾スロットx2	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
B型四脚翼	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
カタライズプレート	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
カタライズウォール	〇□□□□□		〇□□□□□		〇□□□□□
アルケミーキット	〇□□□□□		〇□□□□□	所持金	55332
コア取り付け費用	〇□□□□□		〇□□□□□	G	預金・借金

G

G

名誉アイテム	点数
《枯葉魔刃流》 入門	50
美味しい香り	10
白く微笑む雷光	10
使いやすい調理道具セット	5
秘めたる者	30
偽りの天使	10
双覇斬 会得	30
者語を読むもの	10
インの知り合い	50
記録と読者	10
彼の玩具	10
雷花の絆	10
祭り7位	10
	10
	30
	30
	50
	30
	30
	50
	50
	50
	200
	50
	50
	30
	30
	30
	50
	500
	150
	200
	500
	50
	50
名誉点 所持	2596 /合計 5171