

キャラクター名
ジーク・フランベル

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	外見年齢20前後
冒険者Lv	13		一定期間の記憶がない 高レベルの魔法をかけられたことがある 罪を犯したことがある		
	経験点				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 15	器用度	4	25		44 + 2	7
	敏捷度	4	14		33 + 2	5
体 9	筋力	8	19		36	6
	生命力	8	28	3	48	8
心 3	知力	8			11	1
	精神力	8	19		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
マギック	1		
レンジャー	7		
ライダー	11		
アーティザン	7		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
魔器習熟A	AG43 p		p
頑強	IB29 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
魔器習熟S	AG43 p		p
魔器の達人	AG43 p		p
超頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術		
キャツツアイ	命中増強/+1	
探索指令	能力値増強/+2	
高所攻撃	威力超増強/+10	
チャージ	命中超増強/+1	
騎獣の献身	武器巨大化	
超高所攻撃		
特殊能力解放		
攻撃阻害		
人馬一体		
獅子奮迅		
縦横無尽		
極高所攻撃		
威力増強/+5		
C値増強/-1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	20	18	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

鎧	エンハンスアーマー	ランク	筋力	回避力	防護点
盾		15	-1	5	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	17	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズソード	1H	13	-1	2d+ 19	11	19	13										
カタライズブーツ	1H#	13	-2	2d+ -2	11	0	23										
リュウノアギト	2H	25	0	2d+ 20	12	40	35										
《影ノ神剣》	1H両	5	0	2d+ 21	12	40	63										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	35 m	105 m	2d+ 17	6	134	魔動機術	1	2			
2d+	12 / X	2d+ 0	2d+ 21	2d+ 22	33						

装備品		説明
頭	プロテイングフィア	
耳	通話のピアス	P T 共有資産
顔		
首	背水のネックレス	
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他	ポーションゾイジェター	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

“此処は、何処だ……？”

目を覚まし、最初に感じたのは違和感。

見覚えのない森、横たわっている身体。

何故自分がこんなところで倒れているのか、全く身に覚えがない。

状況を整理しようと頭を動かし……本格的に自分の置かれている状況がヤバいのだと理解した。

“……名前が思い出せねえ。どころか……自分の歳も、家族も、出身も……”

自身の状況が記憶喪失だということは、知識として理解できる。だが現実に自分がそうとなれば……。

一時的に頭が混乱しているだけかもしれないと思ったが、何かを思い出そうとすればするほどに酷い頭痛がする。

川の音を頼りに川を見つけ、陽の光を頼りに森を抜けることは出来た。……どうやら、自分はそういうことができたらしいと考えながら。

森を抜け辿りついた先は、大きな街だった。何でも此処はメラン帝国、というらしい。

自動失敗

チェック

□□□□⑤□□□□⑩□□□□⑯□□□□⑰□□□□㉚□□□□㉚□□□□㉜

キャラクター名
ジーク・フランベル

— プレイヤー名 —————

一般装備品	(消耗チェック)	人造コア用素体	○□□○□□	○□□○□□
冒險者セット	○□□○□□	巧みの指輪	○□□○□□	○□□○□□
保存食	○□□○□□	攻撃弾Sx30	○□□○□□	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□	限界弾x2	○□□○□□	○□□○□□
攻撃弾Ax5	○□□○□□	マテリアルカード赤Sx3	○□□○□□	○□□○□□
通常弾Ax11	○□□○□□	通常弾Sx30	○□□○□□	○□□○□□
銃弾回路 Aランクスロットx2	○□□○□□	魔香水x9	○□□○□□	○□□○□□
ホースの騎獣契約証	○□□○□□	マテリアルカード金Sx5	○□□○□□	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	マテリアルカード緑Sx10	○□□○□□	○□□○□□
執事服	○□□○□□	左腕:ミュースx2	○□□○□□	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□	右腕:ミュースx2	○□□○□□	○□□○□□
インク	○□□○□□	《連結式加工術》 Sランク改造x2	○□□○□□	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□	《鍊成軸》 神機軸	○□□○□□	○□□○□□
布x2	○□□○□□	〈機装武器〉 x2	○□□○□□	○□□○□□
布	○□□○□□	魔晶石3点x23	○□□○□□	○□□○□□
シャンデル製の食器セット	○□□○□□	魔晶石5点x10	○□□○□□	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□	お嬢への借金返済	○□□○□□	○□□○□□
テント	○□□○□□	ドラゴネット	○□□○□□	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□	消魔の守護石20点x2	○□□○□□	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□	陽光の魔符x5	○□□○□□	○□□○□□
デクストラリティポーションx3	○□□○□□	月光の魔符x5	○□□○□□	○□□○□□
厨房使用料金	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
ドラゴンインファントの騎獣契約証	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
オプション代金	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
銃弾回路 Sランクスロットx3	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
人造コア	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
N型二脚翼	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
頭部:プロトポリアx4	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
胴体:プロトポリアx4	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
左腕:プロトポリアx4	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
右腕:プロトポリアx4	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
腰:プロトポリアx4	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
脚:プロトポリアx4	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
○○補助AIx6	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
制御装置x2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
自動装填装置x2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
装飾スロットx2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
B型四脚翼	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
カタライズプレート	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
カタライズウォール	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
コア取り付け費用	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□