

キャラクター名 B-1-1

プレイヤー名  

シンドローム	キュマイラ	ワークス	刑事	カヴァー	
	エグザイル				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	116
肉体	5	0	0	2		7	行動値	12
感覚	1	1	0	3		5	(非装備時)	12
精神	0	0	0	2		2	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	2		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:警察	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	10r+4		11		C値-3
	白兵	15r+4		19		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

<b>所持品</b>		合計装甲:	3	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果: HP+[現在侵蝕率-100]								
破壊の爪	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータを変更								
ハンティングスタイル	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動する/エンゲージ無視/シナリオLV回								
コンセ: エグザイル	2		メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限値7)								
獣の力	3		メジャー	武器	単体	対決		
効果: 白兵攻撃+[LV*2]								
オールレンジ	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 《白兵》《射撃》判定ダイス+LV								
貪欲なる拳	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 《白兵》判定ダイス+[Lv+1]								
瞬間退場	1		オート			自動		
効果: シーンから退場する								
魔獣の証	2		オート	至近	自身	自動		
効果: 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
生命増強II	4		常時	至近	自身	自動		
効果: HP+[LV*20]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								