キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	8	0	0	8	38 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	11	0	0	11	41 %

HP	27
MP	42
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具	コート								1
インナー	ノーマル								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	4	34	5	9	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		20 %	0	4 %	34 %	7	9 %	8	1
総計(2)		20 %	0	4 %	34 %	5	9 %	8	1
総計(両)		20 %	0	4 %	34 %	7	9 %	8	1

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 190　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	次に行う攻撃に属性を付与する。炎						
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで						
インテューション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	本来判定できない未知の事柄へも判定を要求できる。拒否されたら使用回数に数えない　シナリオ中[AL]回まで						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							